キャラクター名: リルド・アンヴァース

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	960				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	1		21	3
		敏捷度	5			15	2
体	11	筋力	6	2		19	3
		生命力	9			20	3
心	7	知力	5	1		13	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/奈落の盾神イーヴ	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	1		
アリストクラシー	1		

戦闘特技			
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p	かばう	1-285p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣強化	
超然たるまなざし	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	12	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(7日)x2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

昼ごはん	○□□○□□
宿代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 359 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ランタン	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アルフレイム大陸北部に位置する「奈落の壁」近くの村に生まれ、幼少期より魔神との戦いが絶えない土地で過ごし、常に命の危険にさらされて日々を生きていた。
幼少期より父母の魔神との戦闘を間近で見ることが多く、自分も魔神を倒すことをしてみたかったが、なかなか魔神との戦闘はうまくいかず、父母に助けられてばかりであった。
成人しそのまま村で父母の魔神狩りを手伝おうと思っていたが、父母がそれを良しとせず、ほとんど村でしか生活したことがないリルドは一度冒険者となって世界を知ってからどうするか決めろと言われたため、冒険者の道へと進むこととなる、何度か冒険者の仕事をこなすうちに疲れて寝てしまい気づいたら仮死状態となっており、リンディという魔法使いに遺跡で起こしてもらい、冒険者になるならドルドムのほうがいいとのことで連れてきてもらう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟