

キャラクター名
日野 玲翔

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	バロール			年齢	16	性別
オプション	覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	待ち望まれた子		経験	平凡	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
制服	0				ただの制服、デコってるけどね

所持品	
携帯電話	
思い出の一品:誕生日に貰ったネックレス	
コネ:ハッカー	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
シリアロイス: "ミアキヤット" 割川美穂	P 友情	N 不安		
日野 栄翔	P 尊敬	N 嫌悪		
梶 啓太	P 友情	N 悔悟		
日野 夕美	P 好意	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 次に受ける攻撃のダメージを[LV+1]Dする								
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 対象の行動値を0にする。								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-LVする。(下限値7)								
灰色の庭	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンドの間、対象の行動値を-[LV×3]する。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の判定を失敗判定にする。								
黒星の門	3	2	-	-	-	-	ピュア	
効果: 自分と同じエンゲージでも対象にし、組み合わせたエフェクトの判定ダイスを[LV+1]個する。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 自分が知っている場所に繋がるワーゲートを作れる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一般の家庭で生まれ、ごく平凡な生活をしている男子高校生。
 シンドロームの発現を認知した際に感じた破壊衝動を恐れ、あくまでただの一般人であろうとするオーヴァード。
 楽観的だが何だかんだで根は真面目な性格
 猫川美穂とは発現時からの仲で度々情報を貰ったり、逆に与えたりしている。
 梶とは小学生からの仲だが、巻き込みたくないという思いと、嘘をついているという思いから少し距離を開けてしまっている。