キャラクター名: ラリー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	8	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	2190		命を助けられたことがある		
			自分のモノではない記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	3		15	2
		敏捷度	5	1		12	2
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	8	1		15	2
心	10	知力	16	10		36 + 1	6
		精神力	11	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	8		
レンジャー	3		
セージ	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
シャドウ語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
操霊魔法	8	14			
深智魔法	1	14			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭	とんがり帽子	「魔物知識判定」+1
耳	勇者の証(心)	知力と精神が成長しなかった場合もう一度だけ振り直しが可能
顔	モノクル	
首	幸運のお守り	「戦利品の決定」+1
背中	インテリアニマルサック	探索/まもち/危機感知/罠感知+1(要魔法文明語)
右手	発動体	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラリー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セットx2	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
ぬいぐるみ(Mサイズ)x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
トリートポーションx9	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
マリオネットヘルム	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□

所持金 22016 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 109 /合計 109