キャラクター名: ケイス・ポリュート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	空腹で失神したことがある		
経験点	380		溺れたことがある		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	6			16	2
体	6	筋力	7	1		14	2
		生命力	9			15	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	4	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	4	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 423 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
ザルツ地方語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	金属性(銀ではない)
顔	
首	
背中 ポンチョ	フード付き
右手 リストバンド	
腰 ベルト	細め
足 ブーツ	
その他スカウト用ツール	

装備品	説明
左手 リストバンド	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

一人っ子
父：デルセン・ポリュート(現役の冒険者)

幼少から、父と2人で生活している。年少から町の宿を転々としながら父の冒険者の仕事を手伝い、森や洞窟はおろか遺跡に同行もとい連行されることもしばしば。
物心付く前から母親を見たことが無く父親も話そうとせず「そのうちどこかで会える」とはぐらかされてばかり。
体力があまりなかったのか、川を泳ぎきれずに溺れて流されたことや、ハイペースに進む父親の後ろを付いていけずにはぐれて迷子になりそのまま食料が確保できずに空腹で失神したことがあるほど。
父親の仕事を手伝う内に、足運びと手先の器用さには磨きがかかり、スカウトとしての頭角を徐々に現していく。（遺跡の罠解除を任されたが失敗し水攻めの罠にかかり溺れた事も）
ちなみにきょろきょろしがちなので誰かの後ろを付いて行くことが苦手だったりする。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟