

キャラクター名

ユリウス＝アルストロメリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	不明(外見15～6)
冒険者Lv	17	経歴	記憶を失っている		
経験点	103856		誰かに仕えていた		
			大切な人と死別している		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	9	37		53	8	
体	8	敏捷度	6	62		75 + 2	12	
		筋力	9	25		42	7	
		生命力	12	64		84	14	
心	9	知力	8	84		101 + 2	17	
		精神力	9	41		59	9	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	レンジャー	15				
ソーサラー	15	セージ	15				
コンジャラー	15	エンハンサー	15				
プリースト/刃神マキシム	17	アルケミスト	15				
フェアリーティマー	15	ライダー	15				
マギテック	15						
スカウト	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔力撃	1B39p		p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟A/ソード	1B31p		p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1B39p		p
トレジャーハント	2120p	かばう	1B36p		p
ファストアクション	2123p	魔力撃強化	1B32p		p
影走り	2120p	マルチガード	1B32p		p
トレジャーマスター	3143p	足さばき	1B29p		p
匠の技	3143p	武器習熟S/ソード	1B31p		p
治癒適性	2122p	切り払い	FC26p		p
不屈	2123p	痛撃	FC26p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾			
ファイター	17	25	29	24	鎧	マナコート		
グラブラー	0				盾	風車の盾		26
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	30
								4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	2H	20		2d+	25	10	28	45									
イグニタイト加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10	87	261	2d+	30	4	152			真語魔法	15	32
									魔動機術	15	32
									操霊魔法	15	32
									深智魔法	15	32
									神聖魔法	17	34
									妖精魔法	15	32

装備品	説明	装備品	説明
頭	聖印		
耳	フローティングスフィア(大)		
顔	マギスフィア (小)	OP : ターゲットサイト	
首	背水のネックレス		
背中	野伏のウェポンホルダー改		
右手	叡智の腕輪		
腰	多機能ブラックベルト		
足	軽業ブーツ/スパイクヒール		
その他アルケミーキット			

その他メモ	自動失敗 チェック
【魂避けのお守り】 20000G 自分で買う分には効果がないのだから。 元々は難見沢に伝わる伝説。 弾避け。そして、何か酷い目にあっても「魂が持っていられる」のだけは「避ける」ためのお守り。 戦地に向かう夫へ妻へ渡す——という様子がよくあったんだとか。 購入者以外がこれを手にして、戦闘中にHPが「0」を下回る場合、このアイテムは破損しますが、HPを「1」だけ残すことができます。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉟ □□□□㊱
【転臨】 霊王宮での修行、あるいはSE.RA.PH.での闘いに際して手に入れた聖杯を用いることで到った境地。 既存の超越者を上回るだけの力が解放される。	

キャラクター名	プレイヤー名
ユリウス＝アルストロメリア	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	リカント語	○	○			
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						
シャドウ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	攻撃阻害	ディスペルニードル
マッスルベアー	超高所攻撃	スラッシュフィールド
ビートルスキン	限界駆動	バリアフィールド
ガゼルフット	人馬一体	フレイムフィールド
スフィンクスノレッジ	トランブル	コンセントレーション
ジャイアントアーム	タンデム	ミラージュデイズ
デーモンフィンガー	縦横無尽	バインドアビリティ
ケンタウロスレッグ	極高所攻撃	
リカバリィ	超過駆動	
トロールバイタル	スーパーチャージ	
ジプロフェシィ	ヴォーパルウェポン	
フェンリルバイト	バークメール	
バルーンシードショット	クリティカルレイ	
ヘルシーボディ	パラライズミスト	
カメレオンカムフラージュ	イニシアティブブースト	
騎獣の献身	アーマーラスト	
高所攻撃	リーンフォース	
チャージ	エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【ライロック魔刃術】	50				
《魔光壁》	20				
ダークドワーフ	100				
野伏の***マント	70				
多機能***ベルト	70				
				名誉点 所持 492 /合計	802

[illegible][illegible]