キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	軍師	性別	男性	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	500		競い合う友人がいた		
			家族に魔法使いがいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	6			13	2
心	12	知力	4			16	2
		精神力	3			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントメイル		15		5
盾	ラウンドシールド		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

・一般技能
ファーマー3

田舎で生まれた隔世遺伝ハイマン。
ハイマンと言う種族を知る物も居ない村で育ち、平和に農業を営んできた青年。
ある時村を訪れた流れの傭兵によって自らの種族を知らされ、同時に余命を宣告される。そう言えば曽爺さんが魔法使いだったとか聞いた事があったなぁ。
この先長く畑を守って行く事が出来ない自分が継ぐよりは、と弟に家を任せ自分は村を出た。
しばし傭兵に連れられ戦いを経験するが、より自分のやりたい事を、と考え冒険者へと鞍替え。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟