

キャラクター名	プレイヤー名				
くーちゃん					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ウルザ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	9	8	9	18	9
ボーナス	6	5	3	2	3	6	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	1					3	
能力値	9	6	5	2	3	10	3

HP	71
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	獣の珠								
能力値			6	0	5	0	10	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)					4	13	10	8	13
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 5

最大重量： 18 所持金： 2870

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ウルザ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								素手の攻撃力を+[CL+6]にする。
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：								武器攻撃のダメージに+[(SLx2)D]する
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：								白兵攻撃のダメージに+【筋力】する
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：								武器攻撃のダメージに+[CLx10]する
アームズマスター：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：								命中判定に+1D
アイアンファスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：								ダメージに+【精神】する
マインドアdept	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：								【精神】に+2する
ボディビルディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーリアン	
効果：								【筋力】と【精神】に+1する
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘	
効果：								白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する
カラテ	3	-	パッシブ	-	自身	-	翻/アーリアン	
効果：								武器攻撃のダメージに+[SLx3]する
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：								武器攻撃のダメージに+2Dする
ビーストグロウ	★	-	パッシブ	-	自身	-	素手使用	
効果：								命中判定に+1, ダメージに+5する
アースノウリッジ	★	-		-	自身	-	-	
効果：								アーリアンスキルを取得できる
トレーニング：精神	★	-		-	自身	-	-	
効果：								【精神基本値】に+3
トレーニング：筋力	★	-		-	自身	-	-	
効果：								【筋力基本値】に+3

のんきなパンダ。

:MP-3 ストロングスタイル

:MP-3 スラッシュブロウ

:MP-5 スマッシュ

3D+{器用}+1 命中判定(ビーストグロウ)

(2+2)D+(CL)+6+{精神}+9+5+2 パンチ

(2+2)D+(CL)+6+{精神}+9+5+2+{筋力} スマッシュパンチ

(2+2)D+(CL)+6+{精神}+9+5+2+{筋力} スマッシュパンチ+ストロングスタイル

キャラクター名

←ちゃん

## — プレイヤー名 —