

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	2	12	28	4
		敏捷度	6	8	28	4
体	13	筋力	4	7	24	4
		生命力	8		21	3
心	5	知力	10	15	30	5
		精神力	7		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	3
ソーサラー	11	フィジカルマスター	12
コンジャラー	10	ドルイド	9
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	魔法拡大/すべて	1-290p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフード	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
バークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
宿り木加工	10
名誉点 所持 250 /合計 260	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	15	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣[名無し] ドレイクの魔剣	1H投	12	1	2d+ 16	9	19	27										
宿り木のクォータースタッフ 宿り木加工、防護点+1	2H	4	1	2d+ 16	11	15	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	60	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 15	6	57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	16			
操霊魔法	10	15			
深智魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 15	2d+ 14	102

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑱
_____	□□□□⑲
_____	□□□□⑳
_____	□□□□㉑
_____	□□□□㉒
_____	□□□□㉓
_____	□□□□㉔