

キャラクター名
ブランシュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	シールドを付与し、ダメージを軽減する。効果の持続時間は、敵の狂気点に依存する。敵の狂気点が10以上ある場合は、効果が持続しない。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に異変なく「失敗」となる。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動し、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。
サブクラス		歪極		オート			変異3/パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		本		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		オート	1	0~1	支援2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
脚		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコを振り直しても良い。
		白のキング		オート			