

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	38(1004年時)
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	19	21	8	9	9	9
ボーナス	6	6	7	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	3	1	0
他修正							
能力値	6	8	9	2	6	4	3

HP	100
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	長短自在剣	至近	-2	18					
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	警告の碧水晶								
能力値			8	0	9	0	4	15	11
スキル	誓約【刺客の末路】			18					
その他	カエサル+シールドストライク+フェイス+アーク+シールド+シールド+シールド+シールド+シールド		10	7				1	
総計(右)			16	43					
総計(左)			18	25	10	8	4	15	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	→漆黒の星
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
→MPポーション*3	
→ハイMPポーション*2	
キャップライト	
小道具入れ	
現在重量:	7
最大重量:	26
所持金:	77045
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			短剣使用
効果: 短剣を使用した命中判定に+1dする。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1dする。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功		7, 10, 11
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルの効果は発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
カッティングエッジ	5	3	ムーブ		自身	自動成功		短剣・鞭使用
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+「SL*3」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スペシャライズ:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣を使用した命中判定に+SL、ダメージ+SLする。								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
ジャストディフェンス	1		判定の直後		自身	自動成功		シールドSL回
効果: 回避判定の直後に使用する。その判定の達成値に+2する。								
	1							
効果:								
ウエポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定に+「SL+1」する。								
シールドストライク	3		パッシブ		自身			盾装備
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+「SL*2」する。								
シールドパリー	★		パッシブ		自身			盾装備
効果: 回避判定の達成値に+2する。								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功		シールド1回
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに+「(SL*)d」する。								
	1							
効果:								

*誓約:【刺客の末路】
 ・恩恵:「種別:短剣」か「種別:鞭」の武器を使用した武器攻撃に有効。パッシブ。使用した武器のダメージに+「使用した武器の「攻撃力」」する。
 ・束縛:あなたが「右手」と「左手」にそれぞれ武器を装備した場合、恩恵の効果を失う。さらに、あなたの【物理防御力】と【魔法防御力】に-10(最低0)する。

*誓約:【望みの剣】
 ・恩恵:アイテム。あなたは長短自在剣を所持している。
 ・束縛:あなたが長短自在剣を使用した武器攻撃以外の【器用】判定を行った場合、それ以降行う【器用】判定の達成値に-2する。

元貴族の出身。
 不祥事に巻き込まれて、家は取り壊し、爵位を失う。
 家財として持ち出せたのは、変人武器の「長短自在剣」だ。
 食いぶちを稼ぐために色々したが、どうも彼は地味なことが好きらしい。
 オジサンになってもそれは変わらない。
 今日も地味な裏方家業に励むオジサンだった。
 なお、ギルメンの女子と間違いを犯すことはこのオジサンとは無縁と言える。
 何故なら、その昔恋愛でひどい目があったため、それ以来女性に対しては枯れた目でしか見れないためだ。

