

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	男
称号クラス				年齢	110
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自(効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	8	23	7	17	7
ボーナス	5	2	2	7	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1	1		
能力値	5	3	2	10	4	6	3

HP	71
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S1おしやれの盾		0	0	0	3	0	0	0
頭部	S3ビレッタ					2			
胴部	S1ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ニーヴズグローブ					5	1	4	
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	6	6	10
スキル								2	
その他									15
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	2	19	10	13	24
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	L防壁のクリスタル
GM救済	
	S1おしやれの盾
ベルトポーチ	(収納) UMDプレスリング
異次元バック	L迅速のクリスタル
キャップライト	S3ビレッタ
	L飛行のクリスタル
S3ナイフ	L対抗:スリッパのクリスタル
L魔烈のクリスタル	L感知のクリスタル
L防壁のクリスタル	

現在重量:	10	所持金:	13695	預金・借金:	
最大重量:	44				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3D+CL*3」点回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL)d」する								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
フェイバード	1	2	セットアップ	シーン	場面(選択)	魔術判定		
効果: 自身が取得している《フェイス:〜》の「効果」を対象に適用する。ただし、自身を対象に選択できない。対象がこの《フェイス:〜》を取得していた場合、《フェイス:〜》の「効果」は重複する。この効果はシーン終了まで持続する								
ビリーブ	5		パッシヴ		自身			
効果: 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL*4」する								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2d(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」で1点でもHPダメージを与えた場合、威圧を与える								
	1							
効果:								
エルダーマジック	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定に+1dする								
	1							
効果:								
コンパイル:ブースト	5	3(4)	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL)d」する。このスキルの効果によって増えたダイスは自身が振る								
マジックデバイス	1		アイテム		自身			
効果: 「種別:UMD」のアイテムをSL個取得する。このアイテムは自身のみ装備、使用することができる								
プログラムマジック	1	4(5)	マイナー		自身	自動成功	UMD装備	
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【知力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
マジックアップデート	3	3(4)	効果参照		自身	自動成功	UMD装備	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術と同時に使用する。その効果に+「SL*3」する								

CL1取得スキル ヒール・クイックヒール・アフェクション/コンパイル:ブーストSL2
GL5:リビルド権利使用

基本的に無口、不愛想な感じ
元々は有名な騎士の家系で、ダグデモアを信仰していた
だが、仕えていた王侯貴族が妖魔にすり替わっており、それに気づかなかった罰という理由で没落する
騎士としての名誉を取り戻す手段を探している時に、エレファーターと出会う
名誉を取り戻すためには手段は選ばないという考えにいたり、かばる屋の支援を受けている
ユグドラシルに関心が強い

:HP-
:MP-
:フェイト-1
○効果参照
《マジックアップデート》SL3/効果参照/対象:自身/UMD装備/効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術と同時に使用する。その効果に+「SL*3」する。コスト3「アイテム効果」
:MP-3
○リアクション
(2+{土気高揚})d+2>= 回避判定
○ダメージロール直後
《プロテクション》SL5/DR直後/自動成功/対象:単体/射程:20m/防御中1回/対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL)d」する。コスト:3

