

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			15	2
	敏捷度	7			15	2
体	筋力	7			11	1
	生命力	7			11	1
心	知力	7			16	2
	精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	1		

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>	2d+ 0	0	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
基本人数メインメンバー(10)+NPC任意1人	○□□□⑤
セッションクリア時報酬(経験点)	○□□□⑩
基本3000、日をまたぐ毎に+1000	○□□□⑮
敵NPC 500+全技能lv×10(スペルカード持ちは+1000)	○□□□⑳
その他ボーナス(セッション中の敵を全て先制取ったり弱点見破るとか)	○□□□㉕
スペルカードルール	○□□□㉑
スペルカード、(特殊攻撃)霊力という物を消費して発動	○□□□㉖
1ラウンドに2回まで宣言可能いつでもOK	○□□□㉒
カットインは簡単に言ったら喰らいボム、基本的には1回まで	○□□□㉗
基本霊力は100、スペルカードマスター技能などで上がる	○□□□㉘