

キャラクター名
 古城 哀華 (こじょう あいか)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	パロール						
オプション			年齢	19	性別	女	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	36	%	
出自			経験	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
信仰の火	射撃	4r+2		9		この武器による射撃攻撃の判定のダイスに+4する 暴走を受けてない場合さらに攻撃力+4する 知覚の判定ダイスに+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
サイドリール	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 信仰の火	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身			
効果:	隠密状態になる。シーンLV回							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身			
効果:	戦闘移動を行う。離脱、エンゲージ無視可能 シーンLV回							
見えざる死神	3	2	メジャー	武器		白/射		
効果:	隠密状態時使用可能 判定ダイス+1 攻撃力+LV*3							
デスストーカー	5		常時				リミット	
効果:	隠密状態時使用可能 攻撃力+LV*4 基本浸食率+5							
マスヴィジョン	3	4	メジャー				100↑	
効果:	攻撃力+LV*5 S3回							
コンセ: エンハイ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリ値-LV (下限7)							
時の棺	1	10	オート	視界			100↑	
効果:								
崩壊のスフィア	3	2D10	オート				120↑	
効果:	対象が行うDRの直前に使用する。そのダメージを+LV*2Dする S1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

自信家の傭兵。最初はイリーガルだったがBSAAに所属することになりエージェントとなる。
 のんきな性格で自分にできないことはないと思っているが一般常識やコミュニケーション能力に欠けているため情報収集や作戦立案は苦手
 幼いころに両親を亡くしている。

メモ: そういやデスストーカー使ってねえな~ということで隠密ビルドにしました。武器はDロイスから持ってきました
 情報弱いから筋ぎ積むか~と思ったが自信家の無知キャラやりたくて火力にぶち込んだ。重圧来たらロイス切ります ()
 今まで一度も崩壊のスフィアを使っていない設定で行こうと思います
 モチーフはとあるゲームの射撃キャラ。