キャラクター名
ケイスケ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	17
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	？？
種族	人間			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	31	9	9	12	22	6
ボーナス	8	10	3	3	4	7	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		2					
能力値	11	15	4	3	4	8	2

HP	179
MP	140
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鬼切（トゥーハンドアタック）	至近	-1	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1刃の兜			3	-1	7			-1
胴部	S1天馬の衣					9	6	5	
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	羅刹の鞘			3					
能力値			15	0	4	0	8	8	16
スキル	ウエポンルーラー+インサイドブレイド+ファイティングロウ		15						
その他	トゥーハンドアタック+フェイス・グランアイン+ゴッドフォース+サクセッション+剣術10等+槍10等+戦士10等+戦王10武器飾り+フォアストール			22		1		4	
総計(右)			29	50	4	21	14	20	18
総計(左)			30	28					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	→剣鬼の鍔
	→戦士の環
ベルトポーチ	→戦王の武器飾り
バックパック	→刀魂・風
異次元バッグ	→人技の書
ポーションホルダー	運賃（年間パス）
→HPポーション＊２	
→MPポーション＊２	Ｓ１天馬の衣
	→飛行のクリスタル
小道具入れ	

現在重量：	9		
最大重量：	64	所持金：	272377
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★		効果参照/メイキング		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに＋３ｄする。ただし、キャラクター作成時にフェイトが4点となる。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウエポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に＋「SL+1」する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体＊」に変更、ダメージに＋「CL*10」する。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：刀	★		パッシブ		自身			
効果： 刀を使用した命中判定に＋１ｄする。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーンSL回	
効果 :対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に「CL*5」のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身		刀装備	
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に＋「SL*2」する。								
ショットバック	★	4	ストライクバック		自身	自動成功		
効果 :「ストライクバック」と同時に使用する。これにより射撃攻撃に対しても「ストライクバック」が使用可能となる。さらに、「ストライクバック」の「射程：武器」を「射程：視界」に変更する。								
ディフレクション	2	6	リアクション	視界	単体	命中判定	シナリオSL回	
効果 :対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
リフレクション	★	4	ディフレクション		自身	自動成功	刀装備、シナリオ1回	
効果 :「ディフレクション」と同時に称する。「ディフレクション」を使用した対決に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。								
インサイドブレイド	★		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に＋３する。								
フォアストール	1		パッシブ		自身			
効果： 【行動値】に＋「SL*2」する。								
	1							
効果：								

彼は気づいたら、エリンのどこかにいた。
思い出せない。彼はどこから来たのか。
手には刀が握られていた。
自分の種族は、ヒューリンな気がするが、少し違うような気もする。
名前は思い出せないので、取り合えず「ケイスケ」と名乗ることにした。
彼の記憶を探す冒険が始まる。

キャラクター名
ケイスケ

プレイヤー名

所持品			
S1刃の兜			
→属性のクリスタル：火			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スタイル：シンエイ	3	6	ストライクバック		自身	自動成功	刀使用、シナリオSL回	
効果：「ストライクバック」と同時に使用する。「ストライクバック」によるリアクションに勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗となる。								
	1							
効果：								
ゴッドハンド	★		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージは「無」属性魔法ダメージとなる。								
ゴッドフォース	★		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃を選択。武器攻撃のダメージに＋４する。								
	1							
効果：								
雷神乱舞	1	4	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：白兵攻撃を「対象：範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
アームズロジック：刀	★		パッシブ		自身			
効果：刀を使用した命中判定に＋１ｄする。								
ビルドアップフォース	5	5	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに＋２０する。複数回使用することで、効果は重複する。この効果は武器攻撃のダメージロールを行うか、シーン終了まで持続する。								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー		自身	自動成功	両使用	
効果：「バッシュ」による武器攻撃を２回行う。この「バッシュ」はコストを消費せず、「対象：単体＊」となる。さらに２回目の「バッシュ」による攻撃のダメージに＋２ｄする。ただし、同じ対象に２回攻撃しなければならず、１回目の武器攻撃が命中しなかった場合、２回目の武器攻撃は行えない。								
ファイティングロウ	5		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値に＋「SL+1」する。								
バイオレントヒット	★		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ１回	
効果：すでに使用した「ボルテクスアタック」の使用回数を１増やす。								
クロックアップフォース	★	9	セットアップ		自身	自動成功		
効果：「ビルドアップフォース」を5回以下の任意の回数まで同時に使用可能。								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ１回	
効果：あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を「SL*20」点にする。あなたが未行動だった場合、行動済みにはならない								
	1							
効果：								
アビリティアデプト	1		パッシブ		自身			
効果：【器用】を選択。【器用】に＋「SL+1」する。								
デッドリーアタック	3		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。また、その武器攻撃のダメージは、貫通ダメージとなる。								
	1							
効果：								
サクセション	★							
効果：プレプレイに装備、あるいは携帯している武器または防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に＋１、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に＋１する。								
アスレチック	★							
効果：								
フェイス：グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果：攻撃のダメージに＋２する。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：【最大MP】に＋CLする。								

キャラクター名

ケイスケ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：	５個のMPポーションか２個のハイMPポーションを取得する。							
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果：	【筋力基本値】に＋３する。							
オンスロード	★	8	メジャー	0SQ	十字(選択)	命中判定	ｶﾞｰﾛｰﾄﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象に白兵攻撃を行う。							
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の重量制限が「【筋力基本値】＊２」になる。							
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	装備しているアイテムの重量制限に＋５する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								