ギルド名
疾風迅雷

ギルドマスター
山風　蘭奈

レベル	10	成長点	469	次レベル	19/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
山風　蘭奈	14	アーシアン	ナイト	バートル	PL：小太郎
ネベリス・カーツェ	11	ヴァーナ：狼族	エクスプローラー	グラディエーター	PL：アストラ
クリエ	10	ヒューリン	ウォーリア	サムライ	PL：唐揚げBOY
ヴィンド	15	エルダナーン	スカウト	レンジャー	PL：ごん太ん
礼凪（レナ）	17	フェイ：ヴァルキリー	ナイト	ダンサー	PL:神無月
IS	14	グライアイ	エクスプローラー	ルイネーター	PL:ふむたん

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
調教師	1	パッシブ	調教師を選択する際、各ギルドメンバーは自分が所持している【種別：乗り物】から一つ選択せよ。選択した乗り物に騎乗している間、移動力に＋5Mする。重複して選択した場合、移動力が増加する。
駿足部隊	2	パッシブ	ギルドメンバー全員の移動力を＋５する。重複して選択した場合、移動力が増加する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)の行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド持続。
高機動部隊	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の行動値に＋５する。重複して選択した場合、行動値が増加する。
耐性：スリップ	3	パッシブ	取得する際、バッドステータスから一つ選択せよ。選択したバッドステータスごとに別のギルドサポートとして扱う。ギルドメンバー全員は選択したバッドステータスを受けない。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。

所持品			
ライン倉庫			
ロブスター料理			
S1レッドコメット			
L精霊：水のクリスタル			
茶水の書物×1			
青柳の書物×1			
↓ガルドDイベントアイテム			
虻田馬の草那葉×7			
仲愛の殻×６			
ワイズマンの書×１			

軍資金：

■ギルド名
「疾風迅雷」

ギルドマスターは韋駄天とどっちがいいか小一時間悩んだらしい

■設定

山風蘭が異世界転移してから立ち上げたギルド。
一緒に走る仲間が欲しいがための集団である。目的は世界を走り回ることである。
マウントに騎乗、あるいは同乗する、またはしたいと考えている相手を求めている。
マウントの種類は不問であり、なんならボディドライブを取得しているならそれもあり。
大事なのは、ギルドマスターとともにこの世界を走れるか。その一点である。
楽しく一緒に走れるなら、手段にこだわりはない。

■解放エリア予定
５：エリンディル東方
１０：アルディオン東方
１５：アースラン
２０：マジェラニカ
相談可能