

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	<div>記憶のカケラ</div> <div>内容</div>
最大行動値	10	
能力値	クラス	
修正	合計	
武装	1	
変異	2	
改造	1	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		援護		オート	1	0-1	コスト1を支払い、射程内の味方が行動する時のコストをゼロにして良い。-ターナー回。
メインクラス		捕食者		アクション	1	0	同エリアの敵すべてに転倒
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	ダメージ、ジャッジ、ラピッドのパーツ一つを再使用可にする
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	基本パーツ一つ破損 支援2か妨害2
				オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		やせぎす		オート		自身	相手の1回の行動につき1回妨害無効
頭		アドレナリン		オート			
腕		パール		アクション	3	0	白兵2 出目+1
				オート			
				オート			