

キャラクター名
相川 単

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1840				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	18	5	-1	28 + 1	4
体	7	敏捷度	3		+2	11	1
		筋力	6	2		15	2
心	7	生命力	5			12	2
		知力	6	2		15	2
		精神力	15	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング				
両手利き				
武器習熟A/ガン				

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 187 /合計 187	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	6	7

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸12発x5	○□□○□□
弾丸x60	○□□○□□

アウエイクPx2	○□□○□□
平準の指輪x2	○□□○□□
MCC5	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4030	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首	
背中 マギスフィア (大)	
右手	
腰 多機能ガンベルト	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 平準の指輪	
バレットポーチ	

その他メモ	自動失敗 チェック
私立専秋学園2年生、【ゲーム】の才能により、中等部から繰り上がりで高校生になっている。 2年生にしてゲーム部部长を務めており、格ゲー/FPS/TPS/RTS/アクション/RPG/TRPG/ボードゲームに至るまで、 ルールのある物に対する順応性が高く、持ち前の反射神経と指先の器用さでそのこと如くで勝利を収めてきた。 中等部からの入学にも関わらず、友人と公言する人物は非常に少ない。 それは部活動での先輩同期後輩も例外なく、『コーチング相手』であったり教導する相手であったりした。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
友人とは対等なものだ。 見返りを求めず、一方的な施しでもなく、ただ一緒にいたいから。 それだけで相手を慮れる、そんな理想的な関係だ。 負けてもいい、でも勝たなければいけない、でなければ対等とは言えない。 助けられてもいい、こちらもいつでも助けるのだから。	