キャラクター名
黒羽　柊那（くろはね　ひいな）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	カフェ店員
オプショナル	オルクス	年齢	17	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	58 %
出自	天涯孤独	経験	喪失―喪失	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	4	0	0	14		18
精神	3	0	0	3		6
社会	0	0	1	3		4

HP	30
行動値	42
(非装備時)	42
戦闘移動	47
全力移動	94

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	18	5	交渉		5
回避	1		知覚	14		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	
ストレンジフェイス	
インフィニティエクリプス	
能力訓練：ＲＣ	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
業師	P	N		
如月　紅葉	P　執着	N　嫌悪		
虚実崩壊	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動	―	
効果：	ダイス1個の出目を「1」に。1判定1回。							
絶対支配	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	ダイス［Lv＋1］個の出目を「1」に。							
背教者殺し	4	3	メジャー	―	―	対決	―	
効果：	1ダメ与要。ラウンド中、判定－［Lv＋1］個。							
起源を断つもの	1	4	メジャー	―	―	対決	リミット	
効果：	さらに－3個。							
陽炎の衣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	―	
効果：	隠密状態になる。							
破壊の光	3	2	メジャー	視界	シーン	対決	―	
効果：	［Lv＋2］の射撃。同エンゲージ不可。							
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	シーン	対決	―	
効果：	射撃対象シーンに。ダメー［20－Lv×5］。							
破滅の天使	1	4	メジャー	―	―	対決	リミット	
効果：	達成値不下、不失敗、カバー不可。							
戦いの予感	2	3	セット	至近	自身	自動	―	
効果：	行動値＋［Lv×10］。							
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果：	判定－［Lv×2］個。							
ジャミング	2	3	オート	視界	単体	自動	―	
効果：	判定－Lv個。							
原初の赤(茨の輪)	4	3	メジャー	視界	―	対決	―	
効果：	命中した場合、ラウンジ中、判定－Lv個。							
レーザーファン	2	3	メジャー	―	範囲(選択)	対決	―	
効果：	対象を範囲(選択)に変更。							

#000666
#3A0000
#001300

異質なもの異端なもの理解できないものは排除される。管理できない猛獣は処分される。どこまでいっても彼女を待っているのはそれだけだった。

過去にUGNの非人道的な実験の素体となり、反社会性パーソナリティ障害を抱えた。どこまでも冷酷で賢く、組織の暗部の塊でもある彼女はUGNにとってすれば邪魔であった。

黒羽 柊那は財閥の娘として生まれた。幸か不幸か、産まれたての柊那を調べたところ恐ろしいほどのレケネイドへの適正が確認されたのである。父であり財閥社長でもある黒羽冬夜は、能力開発に陶酔しており、UGNと共同で行ったレゲネイド研究には多くの対価を支払った。娘である柊那も例外ではなかった。生まれつき、高品質な素体としての適正を持つ彼女は、養家に預けられ、王となるべく調整された。結果、
3歳でオルクスに目覚め、7歳時点でスコアが他を圧倒した。

柊那は両親に褒められたい一心で研究に協力していたが、ある時気づく。自分はO型であるのにも関わらず、父親の血液型はAB型。両親のいずれかがAB型の時はO型の子どもは生まれない。自分は今の父母から生まれたのではない養子であるのだと。日々の非人道な実験に加え、この事が決定打となり、黒羽の自我は崩壊を迎えた。組織の思惑通り、精神活動を何かに依存しない、精神的支柱を必要としない独立した理想的精神状態となった。

かのように思われたが、組織の計画とは違い自我の崩壊は精神分裂という結果を招いた。良心が欠落し、ソシオパスも発症。実験時とそれ以外とで別人格に入れ替わりUGNにはバレずにいた。

現在の両親が生みの親ではないことに絶望し、絶縁する。戸籍の存在しないUGNチルドレンである彼女は、両親がいなくなったことにより、ますます都合のいい素体として実験台にされ、飛び降り自殺しエンジェルハイロゥに目覚めた。

新たなシンドロームに目覚めた彼女は、UGNエージェントとして任務を任されるようになり、優秀な成績を収めた。有望株の彼女には、護衛役が常につけられ大きな危険に晒されることも無く、多くの任務を遂行した。任務を終えると、対価として報酬が与えられるようになったが、黒羽にとって対価など眼中に無かった。任務や研究で良い成績を収めると、年に数回とある人から褒められる。それだけが彼女が生きている中で唯一の楽しみだった。賢い黒羽はその職員を本当の

キャラクター名
黒羽　柊那（くろはね　ひいな）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
千変万化の影	4	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	好きな技能レベル＋［Lv＋1］。							
ピンポイントレーザー	3	2	メジャー	—	—	対決	—	
効果：	装甲貫通。攻撃力－［5－Lv］。							
絶対の孤独	2	3	メジャー	視界	単体	対決	—	
効果：	命中した場合、判定－［Lv＋1］個。							
コンセントレイト：エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	—	自身	対決	—	
効果：	C－Lv(7)。							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果：	1ダメ要。任意のエフェクトLv＋2。							
霧散する魔法	2	20	オート	視界	単体	自動	120%	
効果：	達成値－［Lv×10］する。							
光の手	1	2	メ/リ	—	—	—	—	
効果：	【感覚】に置換判定。							
尾を食らう蛇	1	4	セット	至近	自身	自動	—	
効果：	1ダメ要のエフェクト1つ使用可能。							
原初の虚(アナザーセルフ)	1	4D＋2	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	使用回数回復。侵蝕率4D10＋2上昇。							
極限暴走	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	1ダメ要エフェクトを暴走時に変更。							
光と闇の眼	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	隠密状態のキャラもメジャーの対象に。							
原初の紫(幻痛香)	2	3	オート	単体	視界	自動	—	
効果：	判定ダイス－3個。1判定に複数使用可。							
ショウタイム	2	4	セット	視界	単体	自動	—	
効果：	自身を含まない判定－［Lv＋1］個。							
原初の白(アースシェイカー)	2	4	メジャー	視界	—	対決	80%	
効果：	命中した場合、判定－Lv個。							
原初の青(鷹の翼)	1	4	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	シーン中、飛行状態に。ドッジ＋Lv個。							
脱皮する蛇	1	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果：	戦不回復時、バステ・悪エフェクト全解除							
悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果：	1ダメ要。シーン1使用回数回復。							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	戦闘移動を行う。離脱可、封鎖無効。							
背徳の理	2	3	オート	視界	自身	自動	—	
効果：	1ダメ要。判定＋［Lv×2］個。							
レストレインコマンド	1	4	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	暴走含むバステ3個回復。							
原初の黒(オーバードーズ)	2	6	メ/リア	—	—	自動	Dロイス	
効果：	組み合わせたエフェクト全てLv＋2。							
幸運の守護	1	1	リア	至近	自身	対決	—	
効果：	このエフェクトを組み合わせてドッジ可。							

キャラクター名
黒羽　柊那（くろはね　ひいな）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リフレックス：エンジェルハイロウ	3	2	リア	至近	自身	対決	—	
効果：	ドッジのC－Lv(7)。							
ミラーイメージ	2	4	セット	至近	自身	対決	80%	
効果：	ドッジのC－1(6)。攻撃力－5。							
ミラーコート	2	3	セット	至近	自身	自動	—	
効果：	そのシーンの間、ドッジ＋［Lv＋2］D。							
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体	自動	—	
効果：	対象：範囲→単体へ。対象は再選択。							
生贄の蛇	1	3	オート	視界	単体	自動	—	
効果：	単体攻撃の対象を自身へ。重圧被。							
ミラーパレス	2	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	自身を含む攻撃ダイスー［Lv×2］個する。							
原初の灰(真実の軍略)	3	7	オート	視界	単体	自動	120%	
効果：	判定±［Lv×3］個。次の自判定－5個。							
原初の黄(攻撃誘導)	2	3	セット	視界	単体	自動	—	
効果：	自身を含まない判定ー［Lv×2］個。							
運命の切り替え	2	3	オート	視界	単体	自動	—	
効果：	ドッジを失敗した対象の代わりにドッジ。							
反転する運命	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	ドッジ成功で攻撃反射。							
喰らわれし贄	2	1	オート	至近	自身	自動	—	
効果：	与ダメ要。シーン中、攻撃力＋［Lv×3］。							
灰燼に帰すもの	2	4	メジャー	—	—	対決	リミット	
効果：	攻撃力＋［Lv×5］。喰らわれし贄効果終了							
イェーガーマイスター	2	4	メジャー	—	単体	対決	80%	
効果：	攻撃力＋［Lv×4］。ドッジー3個。							
ブラックアウト	2	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	ドッジの達成値＋5。複数回使用可。							
極光螺旋	2	5	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果：	攻撃力＋［Lv×5］(上限20)メインプロセ							
崩壊のヘリックス	2	3	メジャー	—	—	対決	リミット	
効果：	攻撃力＋［Lv×5］螺旋の悪魔中のみ使可。							
螺旋の悪魔	4	3	セット	至近	自身	自動	—	
効果：	攻撃力＋［Lv×3］。暴走する。							
オプティカルレンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	攻撃力＋【感覚】。単体のみ							
主の恩恵	2	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	エンジェルハイロゥ＋(Lv)D。							
天使の絵の具	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	幻覚							
天使の外套	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	幻影							
見放されし地	★		メジャー	視界	効果参照	自動		
効果：	暗黒閉鎖							

キャラクター名
黒羽　柊那（くろはね　ひいな）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イージーフェイカー(美しき罪人)	★	—	常時	—	—	—	—	
効果：	体内物質の生成により、常に理想状態。							
無面目	10	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果：	オーヴァードである事を隠し通す							
変貌の果て	★	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	オーヴァードになる前とめっちゃ変わった							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								