

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	♂
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	5	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 情報: 情報: 情報	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 情報: 情報: 情報	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 情報: 面影島	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	7r+8	3	[LV+7]		武器のデータ。LVはインフィニティウェポン
剣製の一撃(100%未満)	白兵	10r+8		8		コンボデータ。侵蝕率100%未満の場合。
剣製の一撃(100%以上)	白兵	11r+8		9		コンボデータ。侵蝕率100%以上の場合。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
<コネ：噂好きの友人>	
<コネ：UGN幹部>	
<思い出の一品>	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【賢者の石】	P 懐旧	N 不快感		
家族：妹、弟	P 庇護	N 偏愛		
キズナ	P 誠意	N 不安		
面影冬日	P 連帯感	N 不安		
	P 憧憬	N 悔悟		
	P 親近感	N 不安		
	P 信頼	N 隔意		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果:	判定C値-[LV] (下限値7)。							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーン間、以下の武器を用意し装備する。物質錬成能力。							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[LV×2]する。							
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	<白兵>	80%	
効果:	シナリオLV回。攻を装甲無視、ガード不可に。							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	判定D+[LV]個。							
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	判定C値-[LV] (下限値7)。							
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	<白兵>	-	
効果:	この判定でドッジが可能に。							
加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	ラウンド間、行動値+[LV×4]。							
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	-	80%	
効果:	ラウンド間、選択した能力値の判定D+[LV×2]個、シナリオ3回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

侵食率表 http://www.fear.co.jp/dbx3rd/download/dc3_recordsheet.pdf

○セットアップ:《加速装置2》(《サポートデバイス5》) ●侵蝕値コスト:2(80%以上だと《サポートデバイス5》も使用可に、その場合コスト:8) 自身の行動値を+[LV×4]。ラウンド間持続。(ラウンド間、【肉体】判定D+[LV×2]個、シナリオ3回まで)

○マイナー :《インフィニティウェポン1》《イオノクラフト1》 ●侵蝕値コスト:4 飛行状態で移動、マイナーで移動でき、離脱も可能。移動力+イオノクラフトレベル(13)

○メジャー :《コンセントレイト2:モルフェウス》《カスタマイズ3》《バリアクラッカー2》 ●侵蝕値コスト:4(《バリアクラッカー》込みで8) ※コンボ名『剣製の一撃』<100%未満>
命中判定:10(+浸食率ボーナス)dx8+8。攻:8+ダメージダイス(命中判定の達成値の十の位+1d10)。
《バリアクラッカー》を組み合わせると、シナリオ2回まで装甲無視、ガード無視が可に。要侵蝕率80%以上。
セットアップで《サポートデバイス》を使用している場合、さらに判定D+10個。
<100%以上(全てのエフェクトレベル+1の状態)>
命中判定:14(+侵食率ボーナス)dx7+8。攻:9+ダメージダイス(同上)。
《バリアクラッカー》を組み合わせると、シナリオ3回まで装甲無視、ガード無視が可に。
セットアップで《サポートデバイス》を使用している場合、さらに判定D+12個。

○判定の直前 :【賢者の石】判定C値-2。使用したメインプロセス終了時、侵蝕値+1d10。