

キャラクター名

プレイヤー名

ライ(Lie)

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	サーカス ⁰ カレンダエの観客
	ソラリス					
オブショナル			年齢	不明	性別	不明
覚醒	犠牲	衝動	恐怖		初期侵食率	47%
出自	結社の一員		経験	純粋培養		秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		優しい奇跡 [Dロイス]	P	N	
		少年	P 好奇心	N 不信任	
		サーカス団員	P 幸福感	N 疎外感	
		自由な生活	P 懐旧	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 8 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ディビジョン	2	1D10	オート	視界	単体	自動		
効果：対象の受けるダメージを半減し、そのダメージを自分も受ける シナリオ中Lv回								
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果：対象が受けるダメージを ⁰ Lv×5 ラウンド1回								
原初の紫「氷雪の守護」	3	3+1	オート	至近	自身	自動		
効果：対象が受けるダメージを ⁰ Lv+1D ラウンド1回								
原初の白「吹雪の守護」	1	2+2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果：《氷雪の守護》を範囲選択に変更								
原初の黒「時の棺」	1	10+2	オート	視界	単体	自動	100	
効果：対象の行動を自動失敗にする シナリオ中1回								
原初の黄「波紋の城塞」	3	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果：ラウンド間装甲値+Lv×3 ただし移動を行なった場合この効果が消える								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)			
効果：このエフェクトを組み合わせたソラリスエフェクトを射程:至近 対象:範囲(選択)に変更								
癒しの水	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：対象のLv+1D+【精神】 点分回復								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果：戦闘不能の対象をLv×5点回復させて蘇生する 1シナリオ1回								
イーザーフェイカー「ディメンションゲート」	1							
効果：								
傍らの影法師	1							
効果：								
効果：								
効果：								

「ハッピーにやろうぜ！今日も明日も明後日もな！」
「俺のモットーは1に明るく2に楽しく、3にハッピーである事だぜ！」

知らない間にサーカス⁰カレンダエに居た謎の人物
いつもサーカス⁰カレンダエの観客として影の様に着いて回っている。
実質サーカス団員として扱われて雑用とかを手伝っている事にしたい。
素顔はいつも被っているフードの影に隠れており、素顔を見た者は1人も居ない。
彼もUGNエージェントのオーヴァードの様だが、サーカス団に着いてきている理由はこのサーカス団が最高にハッピーだからだそうだ。
享楽主義の性格で、何事も楽しくある事をモットーにしている。