プレイヤー名 カイ

ポジション	オートマトン	享年	14歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄			
最大行動値	9			

能力値	クラス	修正	合計	
武装	0	1	1	
変異	0	0	0	
改造	3	0	3	

記憶のカケラ	内容				
57 双子	基本ルルブ63P				
74 ゲーム	基本ルルブ64P				

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
PC		3	12345		
PC		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	-	0~1	「ターンに1回、赭色的の心が抹が「アクション」マニューバを宣言した際、 合意の上で自身の現在行動能を1減らず代わり、宣言されたマニューバのコストをひとしてもよい。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。 対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい (ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。 このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。 対象はパーツを2つ選ぶ。 そのパーツは損傷する(レギオンは2体減少)。
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻擊1+爆発。
腕		人形		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
			•				