キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		オート			
メインクラス		【死神】		オート			
メインクラス		【刹那】		オート			
サブクラス		【集中】		オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した際，宣言することで最大行動値に+2してもよい．バトルパート終了までこの効果は続き，効果中はこのパーツを修復できない
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動１
腕		【合金トランク】		ダメージ	0	自身	防御+1，「爆発」無効化
腕		【芝刈り機】		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動１
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		【ワイヤーリール】		ラピッド	3	0~1	移動1
		【写真】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。