

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション | コート | 享年 | |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 1 | 1 | 2 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 【看破】 | | オート | | | |
| メインクラス | | 【死神】 | | オート | | | |
| メインクラス | | 【刹那】 | | オート | | | |
| サブクラス | | 【集中】 | | ラピッド | 0 | 0~3 | |
| 頭 | | 【のうみそ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 【めだま】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 【あご】 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 【カンフー】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 【リミッター】 | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に装備した際、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 腕 | | 【こぶし】 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | 【うで】 | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | 【かた】 | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 【合金トランク】 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御+1, 「爆発」無効化 |
| 腕 | | 【芝刈り機】 | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃3+連撃2 |
| 胴 | | 【せぼね】 | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | 【はらわた】 | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | 【はらわた】 | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | 【ほね】 | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | 【ほね】 | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | 【あし】 | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | 【ワイヤーリール】 | | ラピッド | 3 | 0~1 | 移動 1 |
| | | 【写真】 | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |