キャラクター名

イズル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
密室（04）	
秘密（82）	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（写真）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リザ（上鉢s）		3	①②③④⑤	
ナギ（キンポウゲs）		3	①②③④⑤	
カセル（ろっこつs）		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時とたからもの破損による狂気点増加を受けない。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ		0〜3	自身を対象にした攻撃判定で使用可。任意の未練に狂気点+1することで判定結果を失敗にする。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1+現在行動値-2（移動が妨害されても行動値は減少する）
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つをターン終了時まで使用可能にする。（使用済み・重複不可などは戻らない。）
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2／1ターンに何度でも使用可。
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	狂気点1点を無効化可、無効化時このパーツを損傷させる。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		写真		オート			色褪せた写真。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1