

キャラクター名 キサキ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	2300		罪を犯した事がある 蛮族を倒すため		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	21	613	660	110
敏捷度	12	13	591	630	105
筋力	6	18	268	294 + 2	49
生命力	18	9	265	294 + 6	50
知力	6	6	55	76	12
精神力	18	10	263	300	50

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
スカウト	15						
レンジャー	12						
エンハンサー	12						
アルケミスト	7						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技				
追加攻撃	220p	インファイト	1-284p	p
投げ攻撃	225p	武器の達人	3-212p	p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p	p
鎧貫き	1B39p	練体の極意	2-231p	p
バトルマスター	3143p	乱撃	0P135p	p
トレジャーハント	2120p	飛び蹴り	2-229p	p
ファストアクション	2123p			p
影走り	2120p			p
トレジャーマスター	3143p			p
匠の技	3143p			p
治癒適性	2122p			p
不屈	2123p			p
ポーションマスター	2123p			p
韋駄天	3142p			p
両手利き	1-283p			p
武器習熟A/格闘	1-281p			p
武器習熟S/格闘	1-281p			p
二刀流	1-281p			p

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	タイマニンスーツ	3	+1	0
グラップラー	15	125	120	64	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	121	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								知彼知己 <small>グラップラー専用 パンチを強化 バッドツインズ・デスサイズ イグニッション 装備時</small>	1H	20	1	2d+ 126	7	50	100								
アクセラドライバー <small>キック強化、グラップラー専用</small>	1H#	20	1	2d+ 126	11	68	30																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	632	m	1896	m	2d+ 121	0	347	召異魔法	1	13
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	120	2d+ 61	2d+ 62	0					

装備品	説明
頭 スマルティエ	セット効果：生命力+6
耳 スマルティエ	
顔 スマルティエ	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 スマルティエの風切り布	命中、回避力判定+2：1R
右手 信念のリング	精神抵抗判定+1
腰 不撓のバックル	<ガン>、<魔力の矢/太矢>を精神抵抗で判定
足 スマルティエのアソックス	転倒のペナルティを-1に
その他アルケミーキット	賦術使用可

その他メモ	自動失敗
紫キノコのソテー 全能力+6(永久)	チェック
■経験点消費1回目：ステータス強化(下記内訳) 器用：1回 敏捷：9回 筋力：2回 生命：3回 知力：3回 精神：5回	□□□□⑤
■経験点消費2回目：ステータス強化(下記内訳) 器用：38回 敏捷：20回 筋力：2回	□□□□⑩
■特殊能力習得	□□□□⑮
・グラップラー-技能でダメージ算出時にクリティカルした際、1ラウンドの間回避判定に「+1」のボーナス修正（蓄積無制限）	□□□□㉓
・物理無効貫通	□□□□㉔
	□□□□㉕

キャラクター名 キサキ プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	ヒールスプレー
キャッツアイ	
ラビットイヤ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
フェンリルバイト	
ジップロフェシー	
クラーケンスタビリティ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
ポイズンニードル	
クラッシュファンク	
アーマーラスト	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ハイペリオン	700				
専用装飾品	100				
ダークドワーフとのコネクション	100				
専用武器					
専用鎧					
専用スカウト用ツール					
魔剣強化	900				

名誉点 所持 19 /合計 1819

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：赤Ax2	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：赤S	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：金Ax10	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：3点x20	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：5点x4	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
アビス強化	○□□○□□	○□□○□□
妖精の武器：炎属性	○□□○□□	○□□○□□
イグニ強化	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
--追加購入--	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：黒Sx10	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：3点x17	○□□○□□	○□□○□□
--追加購入--	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：3点x24	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：赤Sx9	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
--追加購入--	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：赤SSx10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：黒SSx10	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：3点x20	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：20点x10	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
--追加購入--	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：赤SSx11	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：黒SSx12	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：3点x46	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石：20点x12	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード：緑SSx30	○□□○□□	○□□○□□
所持金	440700	預金・借金
		G
		G