

キャラクター名 ジョン	プレイヤー名
----------------	--------

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自(効果)	前科者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	9	22	9	20	9
ボーナス	6	3	3	7	3	6	3
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正							
能力値	6	4	3	10	6	7	3

HP	95
MP	119
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾：真理の書		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	奥義書								
能力値			4	0	3	0	7	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	3	19	15	8	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
→MPポーション* 3	
→ハイMPポーション* 2	
小道具入れ	
→虹の輝き	
→契約の宝石	

現在重量：	5	所持金：	16525	預金・借金：
最大重量：	26			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：魔術判定に+1 dする。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功		
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL*2) d」する。								
	1							
効果：								
エンブレイド	5		パッシブ		自身			
効果：プリプレイに「SL*3+1」点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
ダークネスシュート	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃に対するリアクションに-1 dし、ダメージは「3 d」（「闇」属性の魔法ダメージ）となる。								
ナイトロード	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果：「闇」の効果を受けている時に有効。EPを1点消費。「闇」の効果を受けず、あらゆるダイスロールに+1 dする。この効果は「闇」の効果を受ける場所から離れるか、シーン終了まで持続する。								
ダークネスキャスター	5		パッシブ		自身			
効果：「闇」属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+「SL*3」する。								
ブレイカーブランド	★		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃を選択。魔法攻撃のダメージに+3 dする。ただし、「エンブレイド」で取得するEPが14点となる。								
バッドフォーチュン	★		効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出する。								
アンデッドライフ	★		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：EPを3点消費。戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済みになる。								
ミアズマバインド	★		判定の直前		自身	自動成功		
効果：攻撃の命中判定の直前に使用する。EPを3点消費。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
コンパンセーション	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：EPを消費する直前に使用する。消費するEP1点につき【HP】を10点消費することによって、EPの代わりにできる。この時、かならず消費するEPを【HP】で消費すること。								

盗賊の母と娼夫の父がかっついて、できたのが彼だ。  
両親に捨てられ、ある秘密組織に拉致された。  
なんでも「雄の撲滅」を目指しているいかれた集団だ。  
実験の一つで瘴気を用いた、魔族の因子を人間に埋め込めばどうなるのか、という狂気な実験が彼に施された。  
ルイネーターの技術を悪用して、彼は魔族の因子を持つ人間となった。  
肉体も整形されて、まるで顔が女性のようにされた。下半身も言わずもがな。  
男性にいかんして尊厳を奪うかという実験の一環らしい。  
そして、多くの女性構成員から、男性に対する理不尽な憎しみをぶつけられる毎日だった。  
ある時、実験施設が騎士団に取り押さえられたが、構成員は彼を残し逃亡した。  
地獄からは解放されたが、特異な身体の彼には居場所がなく、あてもなく彷徨うことに。  
だが、彼には目的がある。首謀者を討ち、過去にケジメをつけて未来を奪還するという目標が。  
彼はどんな姿になってもこれは曲げない「俺は、男だ」と。

