キャラクター名
東雲　皐月

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	女性
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	権力者の血統	経験	知られざる勝利	邂逅	好敵手:伊庭宗一

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ベスティアウェポン	射撃	4r+1		9		ダメージ+1D。使用毎にHP-3。IAP.142。至近不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
銀なる石：金星	
グローイングクリスタル	
ウェポンケース	
デモンズシード	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
伊庭宗一□OR	P　感服	N　脅威		
玉野　椿□PU	P　尊敬	N　食傷		
メイレイン	P　執着	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャーアクション			シンドローム		
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
原初の白:限界突破	1	3+2	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	80%、基+3	
効果：そのラウンド1回、あなたは効果の「ラウンド1回まで使用できる」エフェクトを2つ、「ラウンド1に1回まで使用できる」エフェクトを1つ、「ラウンドに1回まで使用できる」エフェクトへ変えられるものとみなすことができる。このエフェクトへ変えられるものとは、このエフェクトが「タイミング：常時」あるいはエキストラ・エフェクトNo.0「判定：-」かつ「制限：-」のエフェクトのみを選択し、制御する。制御したエフェクトの効果は選択されたエフェクトの効果に従う。また、このエフェクトは「制限：-」のエフェクトのみを制御し、制御対象の制限を+2する。また、この効果で制御したエフェクトが「制限：-80%」となる。EAHP.P.参照すること。								
砂の加護	4	3+1	オートアクション	視界	単体	自動成功		
効果：　対象が判定を行なう直前に使用する。その判定のダイスを+[LV+1]個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
ペネトレイト	1	3	メジャーアクション	武器	-	<白兵><射撃>		
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。								
原初の紫:妖精の手	2	4+1	オートアクション	視界	単体	自動成功	基+4	
効果：対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象が使用するダイスを1D10つまり10以上変更する。このエフェクトは対象が判定を行なっている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用できる。あなたは「タイミング：オートアクション」か「タイミング：インプチュアプロセス」のエフェクトのみを選択し、制御する。制御したエフェクトの効果は選択されたエフェクトに従う。また、「制限：-」かつNo.0エフェクト、あるいはエキストラ・エフェクトの効果は使えない。このエフェクトを制御した場合、制御対象の制限を+4する。EAHP.P.参照すること。								
まだらの紐	★	1	メジャーアクション	効果	効果	効果		
効果：知覚判定可能。あらゆる隙間に入り込み、隠れている者も見つける。								
闇夜の烏	★		メジャーアクション	至近	自身	自動		
効果：知覚判定可能。影の中を自在に移動できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

<ゴースト・イン・メイレイン>
公式、SSS2掲載、プレイヤー人数：３□５人。プレイ時間：ボイセで３□４時間。PCの消費経験点：0~25点。
.
<トレイラー>
それは梅雨を迎える頃
文化祭の準備が進むN高で
忽然と生徒たちが消えていく

盗み出された呪いの絵画と
五月雨の影にうごめく幽霊
秘密をさぐるため
オーヴァードたちは
旧校舎に足を踏み入れる

ダブルクロス The 3rd Edition
「ゴースト・イン・メイレイン」

ダブルクロス――――――
それは裏切りを意味する言葉
.
<レギュレーション>
PC の消費経験点：0~25+4