

キャラクター名 クリエ
 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ブラックスミス	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	19	8	8	8	15	6
ボーナス	7	6	2	2	2	5	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	8	3	3	2	8	2

HP	95
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1レッドコメット	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	S1ボーンシールド					8	2	-2	
頭部	S1刃の兜			3	-1	7	2		-1
胴部	S3キューラス				-1	12	2		-1
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	3	0	8	5	13
スキル									
その他									
総計(右)			8	13					
総計(左)			8	3	1	33	18	3	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	S1ボーンシールド
冒険者セット	L対魔のクリスタル
キャップライト	
GM救命	S1刃の兜
	L対魔のクリスタル
ベルトポーチ	
異次元バック	S3キューラス
	L対魔のクリスタル
S1レッドコメット	L対抗:スリップのクリスタル
L精霊:水のクリスタル	L飛行のクリスタル

現在重量:	11	所持金:	109495	預金・借金:	
最大重量:	54				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
	1							
効果:								
フェイ:グレムリン	★		メイキングパッシブ		自身			
効果:	錬金術判定に+1 dする							
マイスター:魔術判定	★		パッシブ		自身			
効果:	魔術判定に+1 dする							
	1							
効果:								
テンパー:武器	5		メジャー	至近	単体	錬金術判定		
効果:	SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を「選択した値*100」G消費。対象が装備、携帯している武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+「選択した値」する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない							
テンパー:防具	5		メジャー	至近	単体	錬金術判定		
効果:	SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を「選択した値*100」G消費。対象が装備、携帯している防具ひとつを選択する。選択した防具の「物理防御力」に+「選択した値」する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する防具の「レベル」はCL以下でなければならない							
AM:打撃	1		パッシブ		自身	打撃使用		
効果:	武器を使用した命中判定に+1 dする							
テンパー:盾	5		メジャー	至近	単体	錬金術判定		
効果:	SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を「選択した値*100」G消費。対象が装備、携帯してひとつを選択する。選択した盾の「物理防御力」に+「選択した値」する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する盾の「レベル」はCL以下でなければならない							
マジックコーティング	★		効果参照		自身	自動成功		
効果:	《テンパー:防具》か《テンパー:盾》と同時に使用する。所持金を200G消費。同時に使用した《テンパー:〜》の効果で「選択したアイテムの【物理防御力】【魔法防御力】に+『選択した値』にする」に変更する							
ファイアスミス	3		セットアップ	至近	単体	魔術判定		
効果:	所持金を50G消費。対象が行う武器攻撃のダメージに+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する							
	1							
効果:								

11人目
 CL1 バッシュ・カバーリング・スマッシュ/テンパー:武器SL2

一人称は「私」語尾は「〜だわ」などのお嬢様っぽい感じ
 ヘネッドの両親に救われた国の騎士を親に持つ
 だが、母親は本当の母親ではなく、本当の母親に育ててほしいと頼まれていたらしい
 自身の本当の母親は妖精らしい
 自身の本当の母親を探すため、なにより、いろいろな世界を見て回りたいため
 ヘネッド達の協力を得て、いろいろなところを見たいと思っている
 昔から、騎士団の装備の手入れをしていたため、装備の調整が得意
 世間知らずで、人に頼ることが多い

:HP-
 :MP-
 :フェイト-1
 ○リアクション
 (2+{(土気高揚)}d+1)>= 回避判定
 ○ダメージロール直前
 《カバーリング》★/DR直前/自動成功/対象:単体/射程:至近/防御中1回/対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。コスト:2
 :MP-2
 ○セットアッププロセス

