

キャラクター名  プレイヤー名

コネット

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	26
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	7	20	21	20	6
ボーナス	3	3	2	6	7	6	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正				1		1	
能力値	3	5	2	9	7	9	2

HP	71
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハーブスタッフ			3					
左手									
頭部	ハーブハット					2	2		
胴部	[S3] ロープ					2			
補助						1	2		
装身具	薬箱								
能力値			5	0	2	0	9	9	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	2	8	13	9	8
総計(両)			5	3					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ヒーリングバック	精神のクリスタル
ポーションホルダー	
LHHPポーション*5	ヒーラーバック
HHPポーション*3	ベルトポーチ
HMPポーション*8	異次元バック
火酒*2	
霊水	
魔導酒	
暗視のクリスタル	
知力のクリスタル	

現在重量: 20

最大重量: 27

所持金: 765

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 3d+CL*3のHP回復								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: BSをすべて回復する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身		シーン1回	
効果: ヒールを使用できる								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体		シナリオ1回	
効果: ダメージを0にする								
	○							
効果:								
エリクサー	★							
効果: 「種別: ポーション」の回復量に+1d								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ		自身			
効果: 1回のアクションで「種別: ポーション」を2個使用することができる。メインプロセス終了まで持続								
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: 「種別: ポーション」を対象に使用できる								
マグニフィケーション	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果: 「種別: ポーション」を使用できる。ただし、自身は対象に選べない								
	○							
効果:								
シロップ	1		判定の直前	10m	単体		R1回	
効果: 所持金を30G消費。対象の命中+SL*2								
ポイズンアップル	5		DR直前	10m	単体			
効果: 所持金を60G消費。攻撃のダメージ+SL*3								
アロマフラッド	★		メジャー	シーン	場面(選択)	知力	シナリオ1回	
効果: 対象に「種別: ポーション」のアイテムを使用する								

錬金術師にして医者。

騎士の家に生まれるが、武芸の才はなかったため、薬学と医療を収めることで自分なりに人々を救うことを目指す。だが、妖魔に通じた父の部下の裏切りにより、家族や使用人といった近い者たちを失い、自身もまた視力を失うことになる。かろうじて神殿により保護され命を救われるが、この事により『世界にはどうしようもない病となる存在がいる』という事を知る。

神殿での生活の中で、神官としての魔術、魔術による視力の補助を学び終えた後、暗殺ギルドに参加し、この世の病を今日も治療していく。

カリントは、錬金術師としての知り合い(裏の正体は知られていない)

制約: “不滅の諸侯”スカディ  
 恩恵: スキル《アンダーカバー》をSL1で取得する  
 束縛: 「出自」で得たスキルは望まない限り効果を発揮しない。効果を発揮した場合、《アンダーカバー》を使用できなくなり、既に使用していた場合、効果を解除する



