キャラクター名
冨妻銀

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	33	39	33	9
ボーナス	2	3	3	11	13	11	3
クラス修正	0	1	0	1	4	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	12	17	13	3

HP	137
MP	263
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	27	0	0	0	0	0
左手	魔術判定								
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	13	20	7
スキル				90		12	7		
その他									
総計(右)			4	117	3	12	20	20	7 m
総計(左)			4	90					
総計(両)									
ダイス数			2 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12	2	5	19	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果： 攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更する								
ドルイドマスター	3		パッシブ					
効果： 【感知】判定の達成値に+[SL+1]する								
ハンターアーツ	5		パッシブ					
効果：「装備部位:片」の武器をひとつ装備し、他に武器も楯も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする								
ファミリアサポート	1		パッシブ				使い魔使用	
効果： 使い魔を2個以上携帯している時に有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1D								
フォースブリンガー	5		パッシブ					
効果： 無属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ				使い魔携帯	
効果： 《ファミリアアタック》の判定に+1d								
超精密魔術	4		パッシブ					
効果 :効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行う「分類:魔術」のスキルの効果に+[SL*5]する。								
キャリバー	1		アイテム					
効果： キャリバーを1個取得する。あなたのみ装備、使用することができる。								
ファミリア	2		アイテム					
効果 :使い魔を[SL]個取得する。アイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。								
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果 :タイミング:マイナーアクションのスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。								
ファインアート	3	20	マイナー	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果 :あなたが使用する「分類:魔術」に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クラッシュバリア	3	12	マイナー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果 :魔法攻撃のDRでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

キャラクター名
冨妻銀

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済みとなる）								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果： 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL]（貫通ダメージ）となる。								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動	メインプロセス1回	
効果：《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
アンプリフィケイション	5		パッシブ					
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*4]								
三重並列詠唱	1	-	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：フェイト3点消費。取得している「タイミング:メジャーアクション」の「分類:魔術」のスキルを3つ使用する。同じ対象に複数回使用しても、別々の対象を1回ずつ、あるいは2回と1回に分けて攻撃してもよい。								
サモン:カトブレパス	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(無属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
サモン:フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(無属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
サモン:デーモンロード	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(無属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に１点でもHPダメージを与えた場合、[スタン]を与える。								
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動	シーン1回	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおり、ダイスの目を合計して算出すること。								
コーデックス	1		セットアップ		自身	自動		
効果： コーデックスを取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。コーデックスはシーン終了時に失われる。								
メンターアーツ	5		コーデックス		自身	自動		
効果：《コーデックス》と同時に使用する。効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なうコーデックスで選択したクラスのスキルの効果に+[SL*2]。この効果はコーデックスが失われるまで持続する。								
サモンマスター	4	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動	-	
効果：効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+[SL*2]								
フェイト:ファーヴニル	1		パッシブ		自身			
効果： 《無》属性の魔法ダメージに有効。あなたが行なう攻撃のダメージに+2								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
バトルメイジⅠ	1		戦闘前		自身	自動		
効果： フェイト1点消費。物理防御力と魔法防御力に+3点。シーン終了まで持続								
バトルメイジⅡ	1		バトルメイジⅠ		自身	自動		
効果： フェイト1点消費。効果に攻撃のダメージに+1Dする。								
バトルメイジⅢ	1		DR直後		自身	自動		
効果： フェイト1点消費。ダメージを受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージに-10する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
冨妻銀

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								