

キャラクター名	プレイヤー名
イゾルデ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ルイネーター	性別	♀
称号クラス				年齢	不詳
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	28	8	7	8	32	6
ボーナス	13	9	2	2	2	10	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	4						
能力値	20	12	3	2	2	11	2

HP	230
MP	146
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鬼切	至近	-1	22					
左手	アシストシールド					8	2	-3	
頭部	紅鋼の兜[S1:筋力]					8	2		0
胸部	紅鋼の胸[S1:対抗・スリッパ]				-1	15	3		0
補助	巨人の手袋					5			0
装身具	紅鋼の鞘					7	7		
能力値			12	0	3	0	11	5	25
スキル									
その他	リムブースト・メタル					2	2		
総計(右)			11	22					
総計(左)			12	0	2	45	27	2	25
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	ランチボックス
小道具入れ	ポーションホルダー
□ 剣鬼の鞘	□ ハイMPポーション*5
□ 刀魂・火	グレートMPポーション
□ 魔導剣増幅器	グレートHPポーション*3
□ リムブースト・メタル	生命の呪符
□ 転送石：ライン	万能薬*3
戦士の環	理力符：火
戦王の武器飾り	理力符：風

現在重量：	18	所持金：	77476	預金・借金：	
最大重量：	94				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している[種別：盾]の重量]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象：単体※」にし、与ダメ+[CL*10]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。								
カバリング	★	2	DR直前	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動の場合行動済みにならない。								
	◇							
効果：								
ミアズマウェポン	3	-	メジャー	-	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果：使用する際に自身の装備品、あるいは携帯品の武器からひとつ選択せよ。EPを1点消費。選択した武器の[攻撃力]に[SL×2]する。この武器は、あなたのみ装備、使用することができる。この効果はシナリオ終了まで持続する。								
エンブレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリプレイに[SL*3+1]のEPを取得するアフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
	◇							
効果：								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	自身	効果参照	-	
効果：装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択(自身のCL以下のもの)。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、重量に+2 攻撃力+3 行動値-1する。マジックアイテムの武器を選択できない。								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	自身	効果参照	-	
効果： 自身の装備品と携帯品の「種別：狩猟」の武器すべての「重量」と攻撃力に+[SL*2]、行動修正に-SLする。								
ワイルドパワー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】と【精神基本値】に+3								
ハンティングセット	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：猟具」のアイテムをSL個選択、取得する。選択したアイテムは重複してもよく、重複して選択した場合、選択した分だけアイテムを取得する。自身のみ携帯、使用可能。								
	◇							
効果：								

出身：キルディア王国
 穏やかな雰囲気のマードのお姉さん、いつも人助けをしているがどんくさいせいで人に助けられることもしばしば…というのが世間の印象。

その正体は、殺しの一族に育てられた生粋の狩人。人間社会に溶け込んで悪しき妖魔を狩るのが目的、それに協力する人間も同様に裁く。

育ててくれた一族は自分を除いて皆戦いの中で散っており、自分もいつかそうなるのだからと思っているため、日々の平穩な日常を大切にしている。

なお、どんくさいのは素である。

武器を駆使して戦うスタイルのため消耗が激しく商工のアサガオとはスポンサー契約をしている(?)

誓約：刺客の末路
 恩恵：「種別：短剣」か「種別：鞭」の武器を使用した武器攻撃に有効。パッシブ。武器攻撃のダメージに+「使用した武器の「攻撃力」」する
 束縛：両手に武器をもった場合恩恵は失われ、物理防御と魔法防御に-10(最低0)する。

誓約：名声の誓い取得
 恩恵：パッシブ。取得時に自身が取得していない称号クラスからひとつ選択(ドラグーン)CLの上昇の際、選択した称号クラスのスキルも取得できる。
 束縛：あなたは神や古代竜などの高位の存在(邪神除く)の頼みを断ってはならない。断った場合、あなたは称号クラスのスキルを使用できず、称号

キャラクター名
イゾルデ

プレイヤー名

所持品

理力符：地				
理力符：水				
理力符：闇				
理力符：光				
キャップライト				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイドアタック	1	4	メジャー	-	範囲(選択)	命中判定	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。							
	◇							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みとなる。)対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)							
	◇							
効果：								
AM：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	「種別：刀」の装備をSL個取得する。自身のみ装備、使用できる。							
トゥルーアイ	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	加減、防中1回	
効果：	ダメージ軽減を行なう。自身が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに[武器の攻撃力÷2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)							
	◇							
効果：								
ハイボルテージ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージに+[SL*4]							
クロスラッシュ	★	12	パッシブ	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果：	《パッシュ》による白兵攻撃を2回行う。この《パッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。							
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《スマッシュ》1で取得可能。武器攻撃のダメージに+[筋力]							
アームズロジック:狩猟	★	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果：	武器攻撃の命中判定に+1Dする							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃のダメージロールでは、その白兵攻撃で使用している武器一つの[攻撃力]を2倍にしてダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	「タイミング：マイナーアクション」のスキルと同時に使用、そのスキルがムーブアクションで使用可能。ただしそのメインプロセスのマイナーアクションでそのスキルは使用できない。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	自身の戦闘不能を回復し、HPを[SL×20]にする。未行動だった場合、行動済みにならない。							
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	既に使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。							
	◇							
効果：								
ヒュージエッジ	★	-	アイテム	-	自身	効果参照	-	
効果：	自身が装備している「種別：魔「剣」の武器の「重量」に+3、「攻撃力」+7、「行動修正」に-3する。							
モードバスター	5	5	マイナー	-	効果参照	効果参照	魔導剣装備	
効果：	《ヒュージエッジ》1で取得可能。自身が装備している「種別：魔導剣」の武器の「命中修正」に-3「攻撃力」に+[SL*3]する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
アブストラクター	★	-	アイテム	-	自身	効果参照	-	
効果：	アブソレイに装備 あるいは携帯している武器からひとつ選択せよ。ただし、マジックアイテムの武器は選択できない。選択した武器に「種別：魔導剣」を追加する。このアイテムは自身のみ装備、使用することができる。							
アブストラクトマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果：	武器攻撃の命中判定に+1Dする							

