

キャラクター名	プレイヤー名
イゾルデ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ルイネーター	性別	♀
称号クラス				年齢	不詳
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	41	28	8	7	8	32	6
ボーナス	13	9	2	2	2	10	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	4						
能力値	20	12	3	2	2	11	2

HP	230
MP	146
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鬼切	至近	-1	22					
左手	アシストシールド					8	2	-3	
頭部	紅鋼の兜[S1:筋力]					8	2		0
胸部	紅鋼の胸[S1:対抗・スリッパ]				-1	15	3		0
補助	巨人の手袋					5			0
装身具	紅鋼の鞘					7	7		
能力値			12	0	3	0	11	5	25
スキル									
その他	リムブースト・メタル					2	2		
総計(右)			11	22					
総計(左)			12	0	2	45	27	2	25
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	ランチボックス
小道具入れ	ポーションホルダー
□ 剣鬼の鞘	□ ハイMPポーション*5
□ 刀魂・火	グレートMPポーション
□ 魔導剣増幅器	グレートHPポーション*3
□ リムブースト・メタル	生命の呪符
□ 転送石：ライン	万能薬*3
戦士の環	理力符：火
戦王の武器飾り	理力符：風

現在重量：	18	所持金：	77476	預金・借金：	
最大重量：	94				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している[種別：盾]の重量]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象：単体※」にし、与ダメ+[CL*10]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。								
カバリング	★	2	DR直前	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバを行う。行動済みでも使用でき、未行動の場合行動済みにならない。								
	◇							
効果：								
ミアズマウェポン	3	-	メジャー	-	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果：使用する際に自身の装備品、あるいは携帯品の武器からひとつ選択せよ。EPを1点消費。選択した武器の[攻撃力]に[SL×2]する。この武器は、あなたのみ装備、使用することができる。この効果はシナリオ終了まで持続する。								
エンブレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリプレイに[SL*3+1]のEPを取得するアフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クラimakssフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
	◇							
効果：								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	自身	効果参照	-	
効果：装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択(自身のCL以下のもの)。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、重量に+2 攻撃力+3 行動値-1する。マジックアイテムの武器を選択できない。								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	自身	効果参照	-	
効果： 自身の装備品と携帯品の「種別：狩猟」の武器すべての「重量」と攻撃力に+[SL*2]、行動修正に-SLする。								
ワイルドパワー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】と【精神基本値】に+3								
ハンティングセット	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：猟具」のアイテムをSL個選択、取得する。選択したアイテムは重複してもよく、重複して選択した場合、選択した分だけアイテムを取得する。自身のみ携帯、使用可能。								
	◇							
効果：								

出身：キルディア王国
穏やかな雰囲気のマードのお姉さん、いつも人助けをしているがどんくさいせいで人に助けられることもしばしば…というのが世間の印象。

その正体は、殺しの一族に育てられた生粋の狩人。人間社会に溶け込んで悪しき妖魔を狩るのが目的、それに協力する人間も同様に裁く。

育ててくれた一族は自分を除いて皆戦いの中で散っており、自分もいつかそうなるのだからと思っているため、日々の平穩な日常を大切にしている。

なお、どんくさいのは素である。

武器を駆使して戦うスタイルのため消耗が激しく商工のアサガオとはスポンサー契約をしている(?)

誓約：刺客の末路
恩恵：「種別：短剣」か「種別：鞭」の武器を使用した武器攻撃に有効。パッシブ。武器攻撃のダメージに+「使用した武器の「攻撃力」」する
束縛：両手に武器をもった場合恩恵は失われ、物理防御と魔法防御に-10(最低0)する。

誓約：名声の誓い取得
恩恵：パッシブ。取得時に自身が取得していない称号クラスからひとつ選択(ドラグーン)CLの上昇の際、選択した称号クラスのスキルも取得できる。
束縛：あなたは神や古代竜などの高位の存在(邪神除く)の頼みを断ってはならない。断った場合、あなたは称号クラスのスキルを使用できず、称号

