

キャラクター名 プレイヤー名

異形

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	エグザイル				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『たすけて』	白兵	13r+4				攻撃力12+4D、
『殺さないで』		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果: 完全獣化								
完全獣化	2	6	マゲ					
効果: あらゆる判定+[LV+2]D								
殺意の壁	3	2	オート					
効果: 対象攻撃力-[LV*3]								
進化の大爪	3	2	セットアップ					
効果: 攻撃力+[LV*3]								
復讐の刃	3	6	オート					
効果: カンサ。対象はリアクション不可								
餓鬼魂の使い	2	3	オート					
効果: ランク3邪毒								
貫きの腕	2	3	マジック					
効果: 対象ガード不可、自身攻撃判定D-3								
破壊の爪	1	3	マゲ					
効果: 攻撃力+[LV+8]、ガード+1								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

異形

『セットアップ』
 <進化の大爪 SL4: 攻撃力+[LV*3]>

『たすけて』
 『マジック』
 前提: <破壊の爪 SL2: 攻撃力+[LV+8]、ガード+1>
 <完全獣化 SL3: あらゆる肉体判定+[LV+2]D>

『オート』 <餓鬼魂の使い SL4: 邪毒LV3>シーン1/4回
 <コンセントレイト SL3: 別値-LV>
 <貫きの腕 SL3: 対象ガード不可、自身攻撃判定D-3D>シーン1/3
 <殺意の壁 SL4: 対象攻撃力-[LV*3]>ソート1回
 【コスト:10】 【ガード不可】 【ダメージ: 攻撃力-12、邪毒LV3】
 【攻撃判定:12d7+4】 【攻撃力:19】

『ころさないで』
 『オート』被ダメージ時
 前提: <破壊の爪 SL2: 攻撃力+[LV+8]、ガード+1>
 <完全獣化 SL3: あらゆる肉体判定+[LV+2]D>
 <復讐の刃 SL1: カンサ。対象はリアクション不可>
 【コスト:6】 【リアクション不可】