キャラクター名: 重力

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	7r+10				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果：								
死神の瞳	3	3	ﾒｼﾞｬ			RC		
効果：	対象次に受けるﾀﾞﾒ+[LV+2]D							
魔王の腕	1	2	ﾒｼﾞｬ					
効果：	対象に硬直を与える							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ					
効果：	対象の判定を自動失敗にする							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼ					
効果：	ｲﾆｼでﾒｲﾝ行動を行う							
黒星粉砕	1	4D10	ﾒｼﾞｬ					
効果：	対象に[LV+5]Dﾀﾞﾒｰｼﾞ、ﾘｱｸ不可							
暗黒螺旋	6	3	ｵｰﾄ					
効果：	攻撃してきた対象はHP-[LV*5]							
ｸﾞﾗﾋﾞﾃｨｶﾞｰﾄﾞ	1	3	ｵｰﾄ					
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ値+LVD							
魔王の腕	1	1	ﾒｼﾞｬ					
効果：	対象に硬直							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

―重力―
「こわい」※1度のみ
『ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ』
＜時間凍結　SL1：ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝを行う、ﾃﾞﾒﾘｯﾄ:HP-20＞ｼﾅﾘｵ1回
＜死神の瞳　SL2：対象は次に受けるHPﾀﾞﾒｰｼﾞ+[LV+2]D＞
＜魔王の腕　SL1：対象に硬直を与える＞
【ｺｽﾄ:10】【ﾃﾞﾊﾞﾌ：対象は次被ﾀﾞﾒ時、HPﾀﾞﾒｰｼﾞ+[LV+2]D、硬直】
『ﾒｼﾞｬｰ』
＜黒星粉砕　SL2：範囲攻撃[LV+5]Dﾀﾞﾒｰｼﾞ、ﾘｱｸｼｮﾝ不可＞ｼﾅﾘｵ1回
【ｺｽﾄ:4D10】【範囲】【ﾘｱｸｼｮﾝ不可】
【HPﾀﾞﾒｰｼﾞ:7D10】【死神の瞳対象者:11D10】

「こないで」
『ｵｰﾄ』被ダメージ時
＜暗黒螺旋　SL7：攻撃したPCはHPを[LV*5]点失う＞ﾗｳﾝﾄﾞ1回
＜ｸﾞﾗﾋﾞﾃｨｶﾞｰﾄﾞ　SL4：ｶﾞｰﾄﾞ値+LVD＞
【ｺｽﾄ:6】【ｶﾞｰﾄﾞ不可・装甲無視】
【ｶﾞｰﾄﾞ値:4D10】【対象HPﾀﾞﾒｰｼﾞ:35】

「こないで」
『ｵｰﾄ』被ダメージ時
＜ｸﾞﾗﾋﾞﾃｨｶﾞｰﾄﾞ　SL4：ｶﾞｰﾄﾞ値+LVD＞