

キャラクター名  
ブライアン=ヴィス

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	森羅導師	性別	男
		年齢	20歳
冒険者Lv	4	経歴	裏切られたことがある
経験点	1450		商売を手伝ったことがある
		冒険に出た理由：王になる	

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	3		13 + 1	2
体	7	敏捷度	5			14	2
		筋力	8	2		17 + 2	3
心	9	生命力	6			13	2
		知力	12	1		22 + 2	4
		精神力	3	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	2		
エンハンサー	1		
ドルイド	4		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 115 /合計 115	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バトルアックス	2H片	16		2d+ 6	11	7	31											
2H時のデータ。通常時はこちらを使用。																		
バトルアックス	1H両	16		2d+ 6	11	7	21											
1H時のデータ。宿り木の棒杖を手に持つ場合はこちらに切り替える。																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)×3	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□
未加工の宿り木×5	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□

ヒーリングポーション×2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8210 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	アレンにロッセリー二の魔法印を刻んでもらっている。
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	アレンからレンタル中。
足	
その他 器用の指輪	運転手ヤルノに貰った。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
かつて孤児だったリカント。商会を営むヴィルマの家に拾われて育った。	
日常・荒事を問わずに脳筋な性格。	
ある日、仕事でコルガナ地方クルツホルムに向かったヴィルマが消息不明となり、探しに向かう事となる。	□□□□⑤
森羅魔法を扱えるが、頭の悪そうな彼がどうやって行使しているのか不明。本人曰く「本能で撃ってる」とのこと。	□□□□⑩
戦闘では1H/2H切り替え可能な斧をメインに使用し、適宜1H持ちに変えつつ宿り木の棒杖をウェポンホルダーから出し入れする。	□□□□⑮
将来的には2H固定の斧にし、操りの腕輪に宿り木の棒杖を持たせる。	□□□□⑳
■4人探し	□□□□㉑
ヴィルマ・リオッサ(人間/女/15歳)を探している。あなたとヴィルマの関係は好きに設定して構わない。	□□□□㉒
※特別ルール	□□□□㉓
全ての都市で、ヴィルマについて「情報収集判定」を行うことができる。	□□□□㉔
	□□□□㉕