キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	720				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	8		28 + 2	5
		敏捷度	7	10		30 + 1	5
体	0	筋力	4			4 + 2	1
		生命力	13	1		14 + 4	3
心	12	知力	1	5		18	3
		精神力	11	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
スカウト	9		
レンジャー	5		
アルケミスト	5		
ダークハンター	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
牽制攻撃	1-286p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
スローイング	2-228p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
インスタントウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	17	17	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	ガラスのバックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	21	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 18	9	13	3										
スティレット	1H	2		2d+ 18	9	13	2										
マレット 魔法の武器化	1H投	1	2	2d+ 20	11	14	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 21	2

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの聴音器	扉、壁向こうの聞き耳を10m手前から行える。
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	抵抗失敗時、魔法ダメージ-4。
右手	スマルティエの怪力の腕輪	
腰	多機能グリーンベルト	
足	スマルティエのブーツ	
その他	敏捷の指輪	

装備品	説明
スマルティエの風切り布	1Rの間、命中回避+2。CD18R。補助or戦闘準備。
左手 操りの腕輪	
アルケミーキット	ロッセリーニの印が刻み込まれている。
宗匠の腕輪	

その他メモ

デモンズライン：経歴
5.仇討ち
家族や恋人、故郷そのものを、”暗き底の主”と呼ばれるテラービーストによって失った。以来、”暗き底の主”を討伐するべく探し続けている。
※特殊ルール
テラービーストの特殊能力「おぞましい姿」に対する精神抵抗力判定に+4のボーナス修正を得る。

--------今の予定--------
1:挑発攻撃
3:回避

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
★main	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)x20	○□□○□□
	○□□○□□
★affected item	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
	○□□○□□
★material card	○□□○□□
マテリアルカード(白)Bx6	○□□○□□
マテリアルカード(白)Ax4	○□□○□□
マテリアルカード(金)Bx10	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax4	○□□○□□
マテリアルカード(緑)A(取得)x5	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Bx20	○□□○□□
マテリアルカード(赤・粗製)Sx4	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Sx4	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax18	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Bx100	○□□○□□
	○□□○□□
★status item	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
★status item(break)	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
★battle item	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
	○□□○□□
★field item	○□□○□□

ノマリの疲労回復薬x6	○□□○□□
ノマリの鋭敏感覚薬x8	○□□○□□
	○□□○□□
★event item	○□□○□□
ピエタルの日記帳(返却済み)	○□□○□□
悪魔の血晶盤x4	○□□○□□
大聖樹の盾	○□□○□□
ジャスミンの竪琴	○□□○□□
古ノマリの腰帯	○□□○□□
コロッサスジャマー	○□□○□□
	○□□○□□
★Consumables item	○□□○□□
陽光の魔符+1(取得物)	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
	○□□○□□
★Consumables item(used)	○□□○□□
月光の魔符+1(取得物)	○□□○□□
	○□□○□□
★Equipment	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
ガラスのバックラー	○□□○□□
	○□□○□□
★Special item	○□□○□□
妖精姫の宝石x2	○□□○□□
	○□□○□□
★Event	○□□○□□
イベント消費（RP枠）	○□□○□□
風呂利用料x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□