キャラクター名
マーサ=リンドベリ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	不明(外見15歳)
種族	フェイ：ナイトメア			**境遇**	師匠
出自（効果）	取り替え子			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	8	12	12	12	6
ボーナス	2	2	2	4	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	6	5	6	3

HP	24
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	5	6	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×2個	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 7		
最大重量： 13	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に［放心］を与える。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+［(SL)D］する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
コンストリクション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 《サモン・～～》と同時に使用する。その《サモン・～～》を「対象：単体※」に変更し、「コスト」を-2する。								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D(〈無〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、［スリップ］を与える。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1Dする。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

いわゆる「取り替え子」であり、とある人間の子供を連れ去る際に身代わりとして人間界に置き去りにされた。
ナイトメアの持つ「周囲の人間に悪夢を見せる」という能力から、親や友人にも忌避され孤独に生きていた。
ある日、森の中で魔術の修行中だったエルダナーンの女性と知り合い、いつしか彼女の下で魔術の修行に明け暮れるようになった。
現在では魔術の修行の一環として、実戦経験を積むために旅をしている。
パーソナルスペースが狭く、打ち解けるまでは不愛想だが、人嫌いではない。
一人称は私。