

キャラクター名

背徳の理

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：隠し加算ゲージ		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
螺旋の悪魔(3)		0				攻撃力+6(9)
インビジブルハント(7)	R C	14r+1		7		期待値33,ダメージ29,範囲(選択)
100%	R C	14r+1		11		期待値44,ダメージ39,範囲(選択)
浄玻璃の鏡(3)	R C	14r+1				回避期待値33

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		傍らに立つ影	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
螺旋の悪魔	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：暴走,カウント間加算攻撃力+Lv*3								
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：与ダメージ時,シーン中加算ダメージ+Lv*2								
極限暴走	1	(3)	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：[与ダメージ時]→[暴走時]に書き換え								
インビジブルハント	1	4+1	ダメージ	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：攻+Lv,飛行状態を解除する								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	ダメージ	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	-	-	RC	-	
効果：ドッジできる								
リフレックス:ウロボロス	2	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv								
原初の灰	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								