

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	ない
称号クラス				年齢	忘れた(外見12程度)
種族	フェイ			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	22	6	6	22	6	21
ボーナス	2	7	2	2	7	2	7
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	3	10	2	2	9	2	9

HP	85
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	乾坤一擲	40m	-3	16	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			10	0	2	0	2	11	8
スキル	スピードショット							3	
その他									
総計(右)			7	16					
総計(左)					3	14	2	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	
矢筒	
ミスリルの矢*6	
エレメンタルアロー：土	
エレメンタルアロー：水	
エレメンタルアロー：火	
エレメンタルアロー：風	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 9
 最大重量： 12
 所持金： 9297
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知、トラップ解除、危険感知判定達成値+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：弓	★		パッシブ		自身		S130	
効果： 弓命中判定+1D。								
ディスアピア	★	3	マイナー		自身	自動成功	S132	
効果： 隠密状態になる。敵とインゲージ中は不可。								
インタラプト	★			視界	単体	自動成功	S83	
効果： 1回/シナリオ。パッシブ、アイテム以外のスキルを無効化。								
シャドウストーク	★		パッシブ		自身		S83	
効果： 移動しても隠密が解除されず、そのままインゲージも可能。スリ、パワー、アイテム、ギルドサポートによる移動にも有効。								
シャドウショット	○				自身	自動成功	S131	
効果： 隠密射撃攻撃時、HPダメージを与えた時、15点のHPDを与える。								
シャドウアイ	★	10	判定直前		自身	自動成功	S133	
効果： 1回/シナリオ。隠密射撃ダメージ+[CL*3]								
ホークアイ	○	3	ムーブ		自身	自動成功	S133	
効果： 射撃ダメージ+15。移動orシーン終了まで。								
ガルーダアイ	◇		ホークアイ		自身	自動成功	S133	
効果： ホークアイと同時に使用。行動値+9。ホークアイの効果終了まで。								
アキュレイトショット	★	8	ホークアイ		自身	自動成功	S130	
効果： ホークアイの持続を「シーン終了まで」に変える。								
リサイクル	★	8	シーン終了時		自身	自動成功	S133	
効果： シーンで使用した矢弾、投射品を再使用可能にする。								
ブルズアイ	★	6	マイナー		自身	自動成功	S133	
効果： 射撃ダメージ+【感知】。メインプロシ終了まで。								
スピードショット	★		パッシブ		自身		S132	
効果： 武器の行動修正が0未満の場合、±0に変更する。								
デュアルアロー	◇		矢弾使用時		自身	自動成功	S132	
効果： 3回/シーン。同じ矢弾を2個使用し、その効果を2倍にする。								

フェイは基本的に生まれた場所で定住し、旅はしない。
 しかし自分にそれはできない。なぜなら覚えていないから。
 ルーツと定住地を求めて彼？は今日も旅をする

