

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	サーヴァント
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	42 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0		1	2	行動値	38
感覚	4	1	0		1	6	(非装備時)	38
精神	2	0	0			2	戦闘移動	43
社会	1	0	0			1	全力移動	86

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	4		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
マスター	P 慈愛	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+15								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV個								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	DDイス	
効果: ダメージに【行動値】加点。シーン1回								
戦いの予感	4	2+1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[LV*10] シナリオ1回								
光の舞踏	1	2	Xジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果: <白兵>を【感覚】で代用。								
オリジン:プラント	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 感覚判定値+[LV*2]								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。封鎖無効。シーンLV回								
浸透撃	1	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ガード不可。シナリオLV回								
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-[5-LV]								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-3 (下限値7)								
灼光の剣	3	4	Xジャー	-	単体	自動	80%	
効果: 攻撃力+[LV*4] 対象単体のみ								
隼の爪	3	4	Xジャー	武器	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+[LV*4] 行動値10以上必要								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃力+[LV*5] シナリオ3回まで。								

--	--	--	--	--

