

キャラクター名 キャラメル・アギアラビィン プレイヤー名

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	A_3-4_		
経験点	0		A_3-2 C_2-3		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	12		30	5	ファイター	7		
体	9	敏捷度	5			18	3	シューター	13		
		筋力	5	16		30	5	レンジャー	12		
心	6	生命力	6	15		30	5	エンハンサー	11		
		知力	7	2		15	2	アルケミスト	3		
		精神力	1	15		22	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
治癒適性	2122p		BM67p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パークメイ	
マッスルベアー	パラライズミスト	
アンチボディ		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
ケンタウロスレッグ		
ワイドウイング		
バルーンシードショット		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
タイタンフット		
ヒールスプレー		

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	7	12	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	18	16	18

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライエッジ/小,口	1H投	15	2	2d+ 18	10	17	35										
射程20m																	
エイトマンボウ/小,大	2H	30	1	2d+ 19	10	24	60										
射程30m																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復を受けた時にMP1点回復、ET138、生命力上昇(スマル-2)
耳 スポッタードール	狙撃時の命中+2、ET141
顔 スマルティエのアイガード	純エネの魔法ダメ-4、ET140
首 熊の爪	マッスルベアー時に筋力が+1(実質+3)、ET143
背中 ウエボンホルダー改	補助動作で装備変更、スロット2つ(小ボウ投擲、大投擲アルケミ)、ET144
右手 アルケミーキット	
腰 スマルティエの武道帯	練技リカバリアに+生命ボーナス、ET147
足 スマルティエの組み紐(足)	装飾品+250G
その他 補充の矢筒	補助動作MP3で矢12まで補充、ET128

装備品	説明
野伏のセービングマント	回避抵抗の失敗時に魔法ダメ-4、追加装備可、1000G,20名當点上乗せ、ET144
左手 スマルティエの増強の腕輪	900

その他メモ	自動失敗
投擲ダクハンファイターでなくボウエンハンシューター	チェック
アビスシャード36	□□□□⑤
ライダーシューター、狙撃アルケミ、庇うシューターから他見て修正する	□□□□⑩
小/支援投擲、アルケミ(△+10m)	□□□□⑮
大/火力ボウ、狙撃→パラライズ闇の式	□□□□⑳
補助動作で口投擲とアルケミバフ	□□□□㉑
魔導学院の教員	□□□□㉒
後衛職の生徒を守るために今のスタイルになった	□□□□㉓
シューター希望の生徒が皆無いため、専ら他授業の補佐をしている	□□□□㉔
	□□□□㉕

