

キャラクター名	プレイヤー名
オロニル・アジム	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ドゥアン			境遇	出世
出自(効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	15	8	6	7	18	7
ボーナス	7	5	2	2	2	6	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	6	4	2	2	7	3

HP	90
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バトルアックス	至近	-2	9	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	7	6	13
スキル				2					
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			6	2	2	11	7	4	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	[野菜]
バックパック	[野菜]
ポーションホルダー	[
[HPポーション	[
[MPポーション	
[MPポーション	
[MPポーション	
[	
キャップライト	
ランチボックス	
[ロブスター料理	

現在重量:	7	所持金:	23900	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】に+[SLx3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アームズマスタリー: 斧	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 長斧」の命中判定+1D(計算済)								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	単体	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象は個のスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。								
ステップ: アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SLx3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果: 《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程: 至近」から「射程: 20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
雷神乱舞	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《フェイス: グランアイン》1で取得可能。白兵攻撃を「対象: 範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体」に変更、ダメージに+[CLx10]する。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SLx3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SLx3]」に変更する。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のDRの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SLx2)D]する。								
	1							
効果:								

立身出世、ドゥアンの漢としてやはりグランアイン様のように戦いの中で力を示すことが一番大事だ。全てはモチるために。初恋の村のお姉さんは守ってもらったという男のところに嫁に行ってしまった。。。自分も同じように守ることで運命の相手と出会うはずだ。屈強な体で、ピンチを助ければどんな女性でもきっとときめいてくれるはず。モチるといわれ始めたダンスも、以外と身のこなしがよくなりより素早くピンチの時に体が動くはずだ。おかしい。。。守っても守っても自分にときめいてくれる女性が現れない。。。グランアイン様、何が悪いのでしょうか

