

キャラクター名

与儀 鶯籠 (よぎ うかご)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|-------|------|-------|-------|
| シンドローム | エグザイル | | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | フリーター |
| | ブラックドッグ | | | | | |
| オブショナル | プラム＝ストーカー | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 飢餓 | | 初期侵食率 | 29% |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 危険な仕事 | | 邂逅 | 友人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | 11 | 射撃 | | | R C | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 2 | |
| 運転： | 3 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | 5 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-------|----|-----|----|-----------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 暴走剣 | 白兵 | 5r+12 | 3 | 15 | | 装備中暴走,装備解除するまで回復不可 |
| | | 0 | | | | |
| 白兵(4) | 白兵 | 5r+12 | | 15 | | 期待値25,ダメージ15+3d10(32) |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-------|--|-------------------|---|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| UGN幹部 | | ロイス | | | |
| ウェアース | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | 最大財産P: 4 残り財産P: 2 | | | |

| | | | | |
|-------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 |
| 同一存在：隆起する大地 | P | N | | |
| 与儀大輔 | P 慈愛 | N 憐憫 | | |
| REC：葉王寺結希 | P 憧憬 | N 憎悪 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | | | | | | |
|---------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 異形の加護 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：ダメージ軽減1フェイト時+3d10,非暴走時フェイト1回 | | | | | | | | |
| 赤河の支配者 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：被ダメージ-[1d10+Lv*2],自身のみ | | | | | | | | |
| 電磁バリア | 1 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：被ダメージ-[1d10+Lv*2],自身以外 | | | | | | | | |
| 隆起する大地 | 4 | 2+1 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果：被ダメージ-[1d10+Lv*3],フェイト1回 | | | | | | | | |
| 暴走剣+ドロップアウト | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 5 | (4) | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：BD専用アイテム常備化 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

葉王寺結希のクローン。
複数存在したクローンの一体はステイト・オブ・グレイスに回収され、エージェントとなった。
旧人類を滅ぼし新人類オーヴァードのみの世界を作る為に、テロ活動が続けていた。
そんな中でUGNS市支部長である葉王寺結希のオリジナルに捕縛される。
幾度も対話を繰り返していき、非オーヴァード達の日常に混ざる中で思想に変化が生まれた。
今の彼女はステイト・オブ・グレイスではなく、ただの与儀鶯籠である。

これまでの悪行故に、彼女は善人足りえない。
己を悪人と定義し、尚且つ己の為に行動する。
その結果誰かが救われるのならば、まさしくそれは偽悪だろう。

「俺の道を邪魔するか？」「いいだろう、正面から斬り伏せてやる」
「うるせえなあドイツもコイツも」「てめえらに従うのも、金の為さ」

とあるUGNチルドレン育成施設【ホーム】で指導しているという男と仲良くなった。
その男が死んでからは、苗字だけ頂いた。

侵蝕シミュレーション
初期値33
・導入ミドル登場合計4回→4d10→+22 55