

キャラクター名
 本体「シアン」ぬいぐるみ「セバスチャン」

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	人型
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
90.海岸	
37.水	
49.シャワー	
66.料理	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サポートAI	信頼	3 ①②③④⑤	
シャオ	依存	2 ①②③④⑤	
シオリ	独占	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		愛し子		オート	なしなし	自身	寵愛点10点を得る、セッション終了時追加で寵愛点2点追加
				オート			
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		麒麟児		オート	なしなし	自身	最大行動値16以上の時、BP中の判定を行う際、サイコロを2つ振り任意の出目を選択してよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3を追加で1つ獲得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		サポートAI		オート	なし	自身	最大行動値+2、[サポートAIの信頼]の未練を獲得。このパーツが損傷した際、狂気点+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		サポーター		ジャッジ	0	自身	支援 1。腕部にある攻撃にのみ可。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		スイッチ		ジャッジ	0	自身	支援 1
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない。
腕		ウイングセイバー		アクション	3	0-1	白兵攻撃2+爆発+連撃 1
腕		ぬいぐるみ		オート			クラゲのぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ターボエンジン		オート	なし	自身	最大行動値+[経過ターン数](1ターン目なら+1、2ターン目なら+2と増えていく)。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1