

キャラクター名  
シャオ

プレイヤー名

ポジション		享年	10
メインクラス		暗示	絶望
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
β-18.獣の牙	くわれた
β-71.釣り	揺れる水面と美しい自然の風景

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		バルバロッサ		オート			
		ゴシック		オート			変異1 改造1
		ステージー		オート			武装1 変異1
		ボーナス		オート			変異1
		寵愛修正		オート			
		総計		オート			武装1 変異3 改造1
				オート			
ポジション		鷹の目		オート			あなたが使用した全体攻撃の効果を持つマニューバの効果範囲に姉妹がいる場合、その姉妹にダメージを与えるか選んでよい。
メインクラス		追い打ち		ダメージ	1	効果参照	あなたが使用した、転倒効果を持つ攻撃マニューバが成功した時のみ使用可。同じ対象にあなたが持つ攻撃マニューバ1つをダメージタイミングで使用してよい。
メインクラス		食悦		オート			頭部にある攻撃マニューバの判定で出目+1してもよい。
サブクラス		平気		オート			バトルパートで、パーツを損傷してもターン終了まで使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		警戒歩行		アクション	3	自身	移動1。あなたが移動に失敗したならば、現行動値を[宣言時に減少させたコスト÷2 (切り捨て)]点増加させる。
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。□出目+1【食悦】□
頭		冷凍ガス		アクション	2	0	砲撃攻撃1+転倒+全体攻撃。□コスト-1【ショックアブソーバー】、出目+2【食悦】【けむりくさ】□
頭		けむりくさ		オート			バトルパート中、自身の存在するエリアで味方が宣言した砲撃攻撃の出目+1。
頭		れぶりか		オート			この1発攻撃の際、あなたが持つ肉弾攻撃マニューバは1発のみ。それ以外の肉弾攻撃マニューバは1発のみ。肉弾攻撃マニューバは1発のみ。肉弾攻撃マニューバは1発のみ。
頭		ショックアブソーバー		オート			あなたが砲撃攻撃マニューバを使用した際、そのコストを-1(最低1)してよい。この効果を使用したなら、このパーツを損傷する。
頭		壊れた部品		オート			なにかの基盤。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1