キャラクター名

桜

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
編み物	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
田所	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す
ポジション		銃神		オート		自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
ポジション		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋1
胴		壊れた部品		オート			たからもの
ポジション				オート			射撃コスト-1、出目-1