

キャラクター名
白月十和

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	ウロボロス	年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	脱走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 経ツ折町	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
風斬糸	白兵	5r+4		16		ハヌマーンのエフェクトを2つ以上組み合わせている場合命中は0となる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
エンブレム: アフターライフ	
エンブレム: リタイアード	
エンブレム: キルリーダー	
エンブレム: 捨て駒	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種か破壊者?	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: ハヌマーン	2		メジャー					
効果:	C値-LV							
吠え猛る爪	1					白兵/射撃		
効果:	装甲無視/ダメージ-[5-LV]							
居合い	1					白兵/射撃		
効果:	判定達成値+LV*2/ラウンド1回							
原初の赤: ヨモツヘグリ	1							
効果:	対象の戦闘不能を回復しHPを1まで回復する/対象の侵蝕率は2D上昇する/非オーヴァードは覚醒する可能性がある/シナリオLV回							
原初の紫: 孤独の魔眼	1		オート					
効果:	範囲(選択)の対象を自分に縮小/シナリオLV回							
竜鱗	2		リアクション					
効果:	装甲値を+LV*10で算出							
無面目	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

しらつき とわ

19番
元FHチルドレン
幼少期セルが壊滅した際脱走して経ツ折町に流れ着き、今は普通の生活を謳歌している