キャラクター名: フィナレ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	２０代
冒険者Lv	9	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	340		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	7		17 + 2	3
		敏捷度	12			18 + 1	3
体	5	筋力	7	9		21	3
		生命力	10	6		21	3
心	10	知力	12	4		26 + 1	4
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	8		
スカウト	6		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミラージュパッド		1		2
盾	カイトシールド（ﾌﾚｯｸｽｸﾞﾘｯﾌﾟ）		14	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード 銀製	1H	15		2d+ 12	0	15	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１
耳	通話の耳飾り	おしごと支給品。
顔	狩人の目	魔物知識判定成功時、命中+1。失敗時、レベル解明。
首	ﾏｲﾅｰｶｰｽﾘﾍﾞﾘｵﾝ	魔神へのダメージ+1、からのダメージ-1
背中	ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	各判定+1（探索、魔物知識、異常感知、危機感知、罠回避）
右手	器用の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	立ち寝のレギンス	睡眠・気絶で転倒しない
その他	魔法の発動体	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

「朝、目が覚めたら、少しだけベッドの中で微睡んで――みんながそうやって、ゆっくり生きていけたら素敵だなって」

ザムサスカ地方に取り残された人々の子孫。過去に地方へ攻め入ったスフバール聖鉄鎖公国の騎士に救われて養子となる。
人としての生活を与えてくれた養父への感謝と、かつての自身と同じ境遇のヒトを救いたいという想いから、勇者になることを志す……が、冒険の最中、遺跡から発掘した魔剣に呪われてしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィナレ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
聖印（ハルーラ）	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
Aカード：緑x15	○□□○□□
Sカード：緑	○□□○□□
	○□□○□□
太陽神のハンガー	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符＋２x3	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□