キャラクター名

ユメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
青い空	晴れた日は遊びに行こう。
編み物	もうすぐ完成だ。もうちょっと進めちゃおう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エジソン		3	①②③④⑤	
イグニ		3	①②③④⑤	
グリフ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次のコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの
ポジション		お姫様		オート	0	0-1	被ダメ時他の子一人のアクションコスト-1（最低0）
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ１つ回復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを引き受ける
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッド、ジャッジ、ダメージ1つ再使用可に
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			