キャラクター名

ハルート=マルート

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
双子	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		マルートの加護(援護)		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、ほかの姉妹がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らすかわりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		爆裂粘菌塊(蠢く肉片)		ジャッジ	0	0～2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		アンデッドデストロイヤーシステム(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		マルートの顎(屍人の流儀)		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2。
頭		格闘用プログラム(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ソードオフ12ゲージ(ショットガン)		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1。
胴		燃え上がるの血液(ちみどろ)		ジャッジ	1	0～1	妨害1。
頭		マルートの眼光(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0～1	支援2。
頭		マルートの胴(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		コウモリのマルート(小さなアンデッド[たからもの])		オート	なし	なし	たからもの。