キャラクター名

タンク

プレイヤー名

ポジション		**享年**	?
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		はねとばし		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃２＋連撃１
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋２
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
		分厚い皮膚		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
		異常発達		ダメージ	1	自身	防御２
		強靭な筋肉		ダメージ	0	自身	防御２
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は１ターンに何度でも使用できる。
		はらわた		オート	なし	なし	なし